

Používateľská príručka

**EH-TW7100**

**EH-TW7000**

Home Projector

---

## Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

### Bezpečnostné pokyny/Podporná a servisná príručka

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



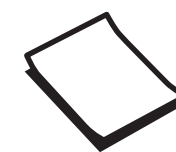
### Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



### Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.



# Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke

## Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Nižšie uvádzame symboly a ich význam. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

### Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



### Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## Označenie všeobecných informácií

### Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.

	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: <b>Image - Color Mode</b>
[Názvy hardvéru]	Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Menu]

## Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora"

Hlavná jednotka projektora, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

## Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

### Používanie jednotlivých príručiek . . . . . 1

### Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke . . . . . 2

Bezpečnostné symboly . . . . . 2

Označenie všeobecných informácií . . . . . 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" . . . . . 2

## Úvod

### Funkcie Projektora . . . . . 6

Premietanie obrazov z mobilných zariadení . . . . . 6

Ďalšie užitočné funkcie . . . . . 6

### Názvy súčastí a funkcie . . . . . 7

Predná/Vrchná Strana . . . . . 7

Ovládací panel . . . . . 8

Diaľkový ovládač . . . . . 10

Zadná Časť . . . . . 12

Podstavec . . . . . 13

## Príprava

### Inštalácia . . . . . 14

Premietaný obraz a poloha projektora . . . . . 14

Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou . . . . . 14

Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane . . . . . 14

Rôzne spôsoby nastavenia . . . . . 15

Umiestnenie na stôl a premietanie . . . . . 16

Upevnenie na strop a premietanie . . . . . 16

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu . . . . . 17

### Pripojenie zariadenia . . . . . 20

Pripojenie video zariadenia . . . . . 20

Pripojenie počítača . . . . . 20

Pripojenie externých zariadení . . . . . 20

Pripojenie k portu Trigger Out (len pre EH-TW7100) . . . . . 20

Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth® . . . . . 21

Pripojenie externých reproduktorov . . . . . 23

Pripojenie Modul bezdrôtovej LAN . . . . . 23

### Príprava diaľkového ovládača . . . . . 24

Inštalácia batérií diaľkového ovládača . . . . . 24

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača . . . . . 24

Prevádzkový rozsah (zľava doprava) . . . . . 24

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) . . . . . 24

## Základné činnosti

### Premietanie obrázkov . . . . . 25

Zapnutie projektora . . . . . 25

Ak sa cieľový obraz nepremieta . . . . . 26

Používanie domovskej obrazovky . . . . . 26

Vypnutie . . . . . 27

### Úprava premietaného obrazu . . . . . 29

Zobrazenie testovacieho vzoru . . . . . 29

Úprava zaostrenia . . . . . 29

Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu) . . . . . 30

Úprava náklonu projektora . . . . . 30

Úprava polohy obrazu (posun šošovky) . . . . . 30

Lichobežníková korekcia skreslenia . . . . . 32

Oprava pomocou tlačidla Keystone . . . . . 32

Oprava pomocou Quick Corner . . . . . 33

Nastavenie hlasitosti . . . . . 34

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute) . . . . . 34

## Úprava obrazu

### Úprava obrazu . . . . . 35

Výber kvality premietania (Color Mode) . . . . . 35

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect) . . . . . 35

Úprava možnosti Sharpness . . . . . 37

Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement) . . . . . 38

Nastavenie Auto Iris . . . . . 39

Nastavenie Frame Interpolation . . . . . 39

Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing . . . . . 40

### Úprava farieb . . . . . 41

Úprava Color Temp. . . . .	41
Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie) . . . . .	41
Úprava Hue, Saturation a Brightness . . . . .	42
Úprava hodnoty gamma . . . . .	43
Výber a úprava hodnoty korekcie . . . . .	43
Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma . . . . .	43
<b>Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory) . . . . .</b>	<b>45</b>
Uloženie pamäte . . . . .	45
Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte . . . . .	45
<b>Užitočné funkcie</b>	
<b>Zobrazenie 3D obrazov . . . . .</b>	<b>47</b>
Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D . . . . .	47
3D obraz nie je možné zobraziť . . . . .	47
Používanie 3D okuliarov . . . . .	48
Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov . . . . .	48
<b>Používanie funkcie HDMI Link . . . . .</b>	<b>50</b>
Funkcia HDMI Link . . . . .	50
Nastavenia funkcie HDMI Link . . . . .	50
Pripojenie . . . . .	51
<b>Používanie projektora v sieti</b>	
<b>Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN . . . . .</b>	<b>52</b>
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete . . . . .	52
Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači . . . . .	54
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows . . . . .	54
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X . . . . .	54
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete . . . . .	55
Premietanie v aplikácii Epson iProjection (iOS/ Android) . . . . .	55
Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania) . . . . .	57

## Ponuka Konfigurácia

<b>Funkcie ponuky Konfigurácia . . . . .</b>	<b>59</b>
Operácie ponuky Konfigurácia . . . . .	59
Tabuľka ponuky Konfigurácia . . . . .	60
Ponuka Image . . . . .	60
Ponuka Signal . . . . .	62
Ponuka Settings . . . . .	63
Ponuka Extended . . . . .	66
Ponuka Network . . . . .	68
Ponuka Info . . . . .	71
Ponuka Reset . . . . .	72

## Riešenie Problémov

<b>Riešenie problémov . . . . .</b>	<b>73</b>
Interpretácia indikátorov . . . . .	73
Stav indikátora počas chyby alebo varovania . . . . .	73
Stav indikátora počas normálnej prevádzky . . . . .	75
Keď indikátory neposkytujú pomoc . . . . .	76
Kontrola problému . . . . .	76
Problémy týkajúce sa obrazov . . . . .	77
Problémy so šumom . . . . .	80
Problémy pri spustení projekcie . . . . .	80
Problémy s diaľkovým ovládačom . . . . .	81
Problémy s ovládacím panelom . . . . .	81
Problémy s režimom 3D . . . . .	81
Problémy s HDMI . . . . .	82
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth . . . . .	83
Problémy so sieťou . . . . .	83
O Event ID . . . . .	84


## Údržba

<b>Údržba . . . . .</b>	<b>86</b>
Čistenie súčastí . . . . .	86
Čistenie vzduchového filtra . . . . .	86
Čistenie hlavnej jednotky . . . . .	88
Čistenie objektívu . . . . .	88
Doba výmeny spotrebného materiálu . . . . .	88

Doba výmeny vzduchového filtra . . . . .	88
Doba výmeny lampy . . . . .	88
Výmena Spotrebného Materiálu . . . . .	89
Výmena vzduchového filtra . . . . .	89
Výmena lampy . . . . .	90
Vynulovanie hodín lampy . . . . .	91
<b>Panel Alignment . . . . .</b>	<b>93</b>
<b>Color Uniformity . . . . .</b>	<b>95</b>
<b>Dodatky</b>	
<hr/>	
<b>Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál . . . . .</b>	<b>97</b>
Voliteľné položky . . . . .	97
Spotrebný materiál . . . . .	97
<b>Podporované rozlíšenia . . . . .</b>	<b>98</b>
PC . . . . .	98
SD . . . . .	98
HD . . . . .	98
4K . . . . .	99
3D . . . . .	100
<b>Technické údaje . . . . .</b>	<b>102</b>
EH-TW7100/EH-TW7000 . . . . .	102
<b>Vzhľad . . . . .</b>	<b>104</b>
<b>Zoznam bezpečnostných symbolov . . . . .</b>	<b>105</b>
<b>Glosár . . . . .</b>	<b>108</b>
<b>Všeobecné Poznámky . . . . .</b>	<b>109</b>
Výstražné štítky . . . . .	110
Všeobecné informácie . . . . .	111

## Funkcie Projektora


### Premietanie obrazov z mobilných zariadení

Pomocou aplikácie Epson iProjection môžete projektor bezdrôtovo pripojiť k smartfónom a tabletom. Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play.  [str.55](#)



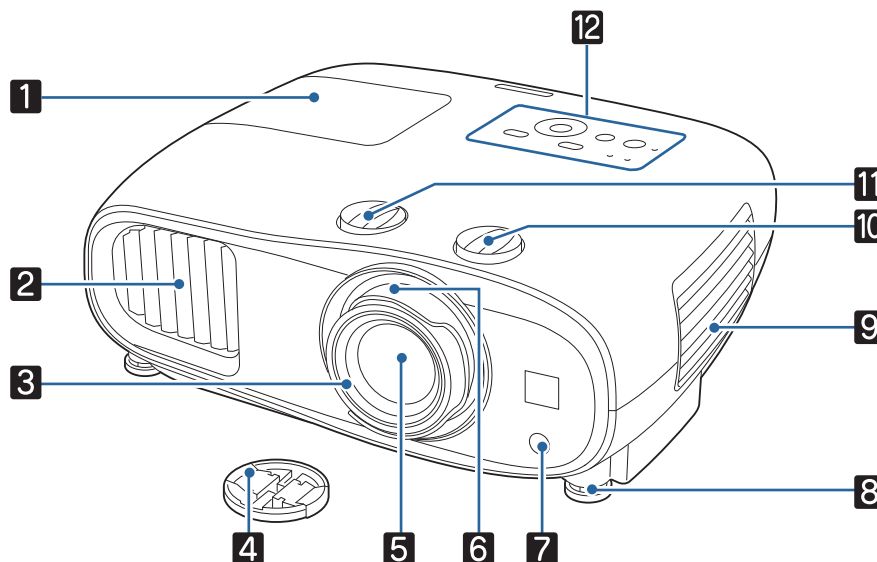
### Ďalšie užitočné funkcie

K dispozícii sú aj nasledujúce ďalšie užitočné funkcie.

- Prehrávanie zvuku cez vstavaný reproduktor. Umožňuje prehrávanie zvuku bez externého reproduktora. (len EH-TW7100)
- Ovládanie pomocou diaľkového ovládania zo smartfónu. Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu.  [str.57](#)

# Názvy súčastí a funkcie

## Predná/Vrchná Strana



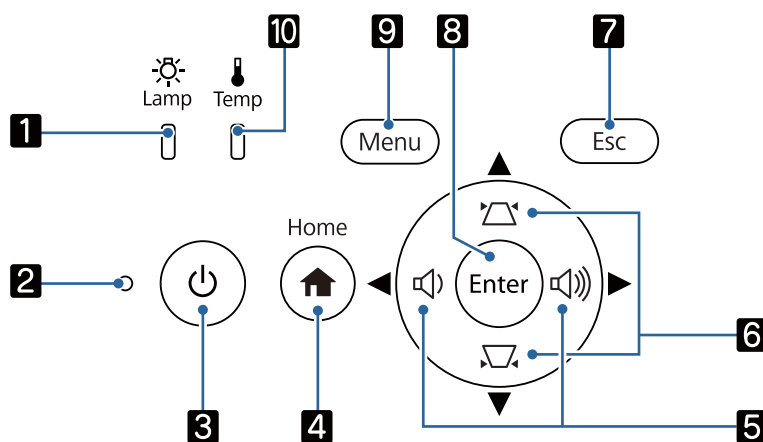
Názov	Funkcia
<b>1</b> Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ➡ <a href="#">str.90</a>
<b>2</b> Vzduchový výstupný otvor	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Upozornenie</b></p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné nehody.</p> </div>
<b>3</b> Ovládač zaostrenia	Upravuje ostrosť obrazu. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>4</b> Kryt objektívu	Kryt objektívu nainštalujte vtedy, keď nepoužívate projektor, aby nedošlo k poškriabaniu alebo znečisteniu objektívu. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>5</b> Objektív	Z objektívu sa premietajú obrazy.
<b>6</b> Ovládač zväčšenia	Upravuje veľkosť obrazu. ➡ <a href="#">str.30</a>
<b>7</b> Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ <a href="#">str.24</a>
<b>8</b> Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. ➡ <a href="#">str.30</a>
<b>9</b> Kryt vzduchového filtra	Keď chcete vyčistiť alebo vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. ➡ <a href="#">str.86</a> , <a href="#">str.89</a>
Nasávací otvor vetrania	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.



















Názov		Funkcia
10	Ovládač vertikálneho posunu objektívu	Otáčaním ovládača posúvajte polohu premietaného obrazu nahor alebo nadol. <a href="#">str.30</a>
11	Ovládač horizontálneho posunu objektívu	Otáčaním ovládača posúvajte polohu premietaného obrazu doľava alebo doprava. <a href="#">str.30</a>
12	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektoru. <a href="#">str.8</a>

## Ovládací panel

Ovládací panel sa líši v závislosti od modelu projektoru, ktorý používate. Príklady v tejto časti sa týkajú ovládacieho panela pre model EH-TW7100.



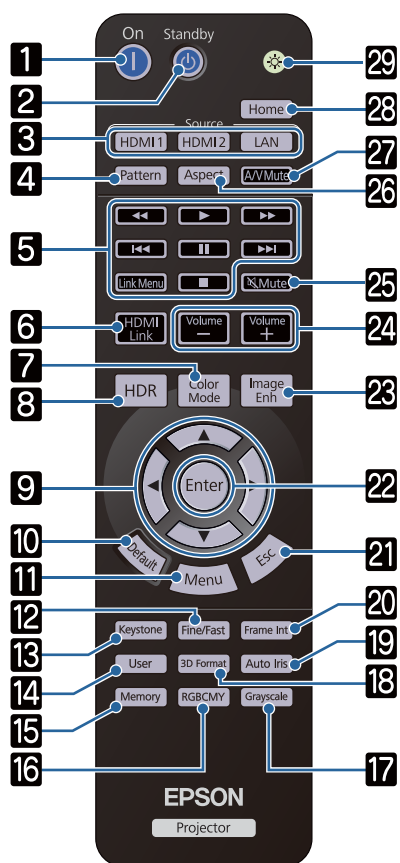
Tlačidlá (Indikátory)	Funkcia
<b>1</b>  Lamp  (Kontrolka)	Keď nastane čas výmeny lampy, bliká naoranžovo. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektoru. <a href="#">str.73</a>
<b>2</b>  (Indikátor stavu)	Bliká, čo znamená, že projektor sa zohrieva alebo ochladzuje. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektoru. <a href="#">str.73</a>
<b>3</b>  Pohotovostný režim (Indikátor pohotovostného režimu)	Zapína a vypína napájanie projektoru. <a href="#">str.25</a> Svieti, keď je projektor zapnutý. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektoru. <a href="#">str.73</a>
<b>4</b> Home  [Home]	Zobrazuje alebo zatvára domovskú obrazovku. <a href="#">str.26</a>

Tlačidlá (Indikátory)	Funkcia
<p><b>5</b></p> <p>EH-TW7100:    Hlasitosť (Doľava/Do-prava)</p> <p>EH-TW7000:    Doľava/Doprava</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavenie hlasitosti. (len EH-TW7100)  <a href="#">str.34</a></li> <li>• Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia.  <a href="#">str.59</a></li> <li>• Keď je zobrazená obrazovka Keystone, môžete upraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu.  <a href="#">str.32</a></li> </ul>
<p><b>6</b></p>  Nahor/Nadol	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia.  <a href="#">str.59</a></li> <li>• Na premietaných obrazoch upravuje lichobežníkové skreslenie.  <a href="#">str.32</a></li> </ul>
<p><b>7</b></p>  [Esc]	<p>Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka.  <a href="#">str.59</a></p>
<p><b>8</b></p>  [Enter]	<p>Pri zobrazení ponuky slúži na potvrdenie aktuálnej položky a prechod na ďalšiu úroveň.  <a href="#">str.59</a></p>
<p><b>9</b></p>  [Menu]	<p>Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image a podobne.  <a href="#">str.59</a></p>
<p><b>10</b></p>  (Temp) (Indikátor teploty)	<p>Bliká naoranžovo, ak je vnútorná teplota príliš vysoká. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora.  <a href="#">str.73</a></p>

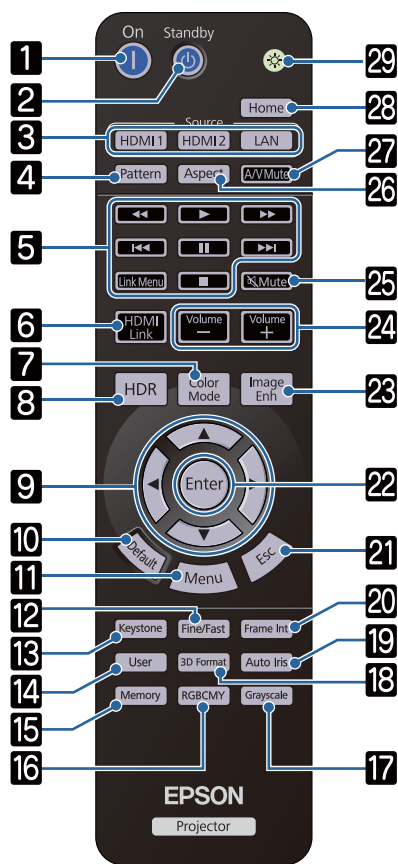


Keď je funkcia Illumination nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté.  **Extended - Operation - Illumination** [str.66](#)

## Dialkový ovládač

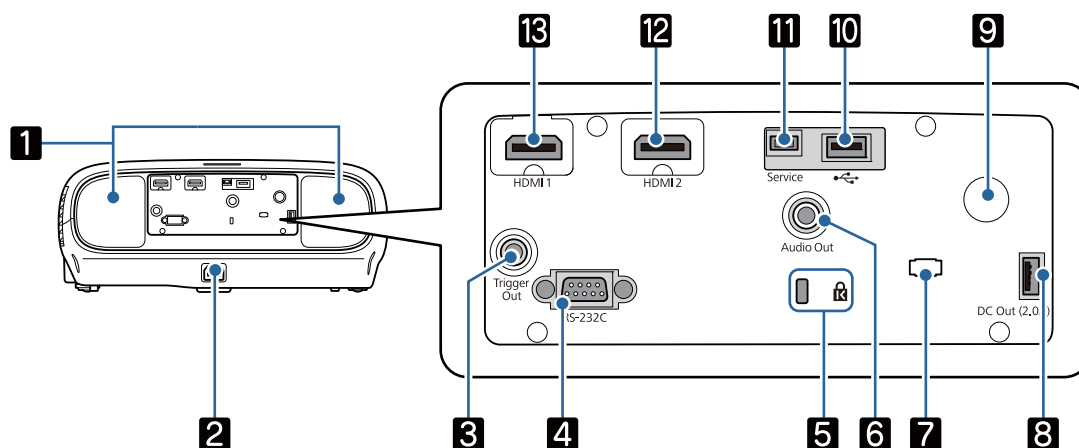



Tlačidlo	Funkcia
<b>1</b>	Napájanie (On)
<b>2</b>	Pohotovostný režim (Standby)
<b>3</b>	[HDMI1] [HDMI2] [LAN]
<b>4</b>	[Pattern]
<b>5</b>	Ovládacie prvky prehrávania [Link Menu]
<b>6</b>	[HDMI Link]
<b>7</b>	[Color Mode]
<b>8</b>	[HDR]
<b>9</b>	Nahor/Nadol/Doľava/Doprava
<b>10</b>	[Default]
<b>11</b>	[Menu]
<b>12</b>	[Fine/Fast]
<b>13</b>	[Keystone]
<b>14</b>	[User]
<b>17</b>	[Esc]
<b>18</b>	[Frame Int.]
<b>19</b>	[Frame Int.]
<b>20</b>	[Menu]
<b>21</b>	[Esc]
<b>22</b>	[Enter]
<b>23</b>	[Image Enh.]
<b>24</b>	[Volume +/-]
<b>25</b>	[Mute]
<b>26</b>	[Aspect]
<b>27</b>	[A/V Mute]
<b>28</b>	[Home]
<b>29</b>	[Mute]



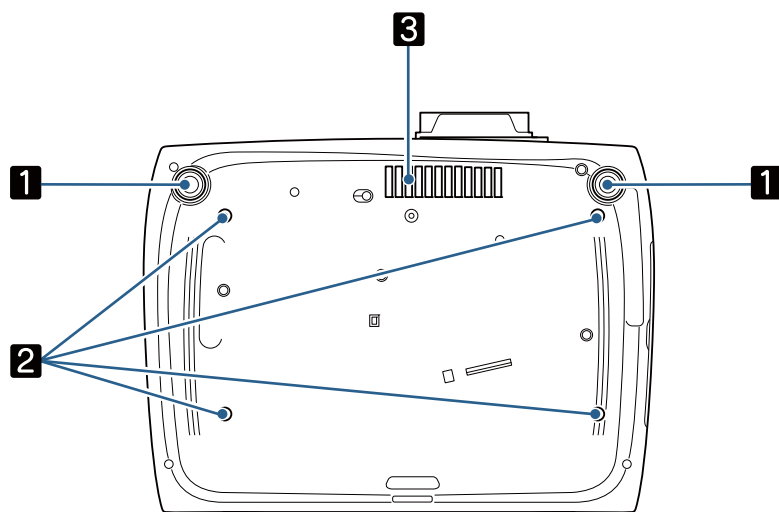
Tlačidlo	Funkcia
15	[Memory] Slúži na uloženie, načítanie alebo vymazanie pamäte. <a href="#">str.45</a>
16	[RGBCMY] Slúži na úpravu nastavenia odtieňa, sýtosti a jasú každej farby RGBCMY. <a href="#">str.42</a>
17	[Grayscale] Slúži na nastavenie úrovne úpravy položky <b>Grayscale</b> . <a href="#">str.60</a>
18	[3D Format] Slúži na zmenu 3D formátu. Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Frame Packing</li> <li>• Side by Side</li> <li>• Top and Bottom</li> </ul> <a href="#">str.47</a>
19	[Auto Iris] Slúži na nastavenie položky <b>Auto Iris</b> . <a href="#">str.39</a>
20	[Frame Int] Slúži na nastavenie intenzity položky <b>Frame Interpolation</b> . <a href="#">str.39</a>
21	[Esc] Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. <a href="#">str.59</a>
22	[Enter] Pri zobrazení ponuky slúži na potvrdenie aktuálnej položky a prechod na ďalšiu úroveň. <a href="#">str.59</a>
23	[Image Enh] Zobrazuje ponuku <b>Image Enhancement</b> . <a href="#">str.38</a>
24	[Volume] Nastavenie hlasitosti. <a href="#">str.34</a>
25	[Mute] Slúži na dočasné stlmenie hlasitosti alebo prehrávanie zvuku. <a href="#">str.34</a>
26	[Aspect] Slúži na výber režimu pomeru strán podľa vstupného signálu. <a href="#">str.35</a>
27	[A/V Mute] Slúži na dočasné skrytie alebo zobrazenie obrazu alebo stlmenie a obnovenie zvuku. <a href="#">str.34</a>
28	[Home] Zobrazuje alebo zatvára domovskú obrazovku. <a href="#">str.26</a>
29	Po stlačení tohto tlačidla sa tlačidlá diaľkového ovládača rozsvietia približne na 10 sekúnd. Je to užitočné počas používania diaľkového ovládača v tme.

## Zadná Časť



Názov		Funkcia
<b>1</b>	Reproduktor (Iba EH-TW7100)	Vstavaný reproduktor projektoru. Služi na výstup zvuku. Ak chcete používať vstavaný reproduktor v prípade, že projektor je upevnený na strope, nastavte možnosť <b>Inverse Audio</b> na hodnotu <b>On</b> . <b>Settings – Audio – Inverse Audio</b> <a href="#">str.63</a>
<b>2</b>	Napájacia zásuvka	Pripojte napájací kábel. <a href="#">str.25</a>
<b>3</b>	Port Trigger Out (Iba EH-TW7100)	Služi na prepojenie s externými zariadeniami, ako sú motorické premietacie plátna. <a href="#">str.20</a>
<b>4</b>	Port RS-232C (Iba EH-TW7100)	Pri ovládaní projektoru pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. <a href="#">str.102</a>
<b>5</b>	Štrbina na zabezpečenie (  )	Štrbina na zabezpečenie, ktorá je kompatibilná so systémom zabezpečenia MicroSaver od spoločnosti Kensington. Viac informácií nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>6</b>	Port Audio Out	Služi na výstup prehrávaného zvuku do externých reproduktorov. <a href="#">str.23</a>
<b>7</b>	Držiak kábla	Hmotnosť kábla môže mať za následok nedokonalé zasunutie jeho konektora. Kábel stiahnite a upevnite prevlečením bežne predávanej viazacej pásky (ťahovacia páska na káble) cez tento držiak, aby ste zabránili jeho uvoľneniu.
<b>8</b>	Port napájania DC Out (2,0A)	Poskytuje napájanie pre zariadenia na streamovanie médií.
<b>9</b>	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. <a href="#">str.24</a>
<b>10</b>	Port USB	Služi na pripojenie voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN. Používa sa tiež na aktualizáciu firmvéru. <a href="#">str.23</a>
<b>11</b>	Port Service	Servisný port. Tento port sa zvyčajne nepoužíva.
<b>12</b>	Port HDMI2	Služi na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. <a href="#">str.20</a>
<b>13</b>	Port HDMI1	

## Podstavec



Názov		Funkcia
<b>1</b>	Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. ➡ <a href="#">str.30</a>
<b>2</b>	Upevňovacie body držiača na strop (štyri body)	Slúžia na upevnenie voliteľného držiača na strop v prípade, ak chcete upevniť projektor na strop. ➡ <a href="#">str.97</a>
<b>3</b>	Nasávací otvor vetrania	V prípade upevnenia na strop dbajte na to, aby sa táto časť nezanášala prachom.

# Inštalácia

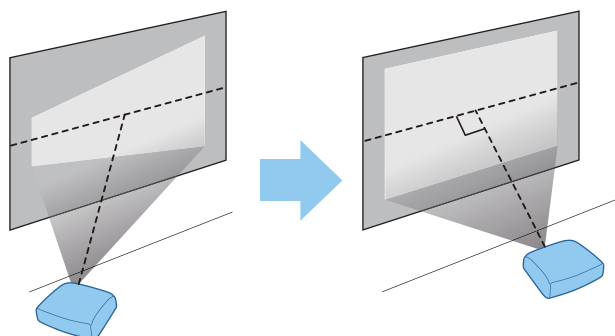
## Premiatý obraz a poloha projektora

Projektor nainštalujte nasledovne.

### Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou

Ak je projektor vzhľadom na premietaciu plochu nainštalovaný pod uhlom, v rámci premietaného obrazu sa zobrazí lichobežníkové skreslenie.

Polohu projektora upravte tak, aby bol rovnobežne s premietacou plochou.



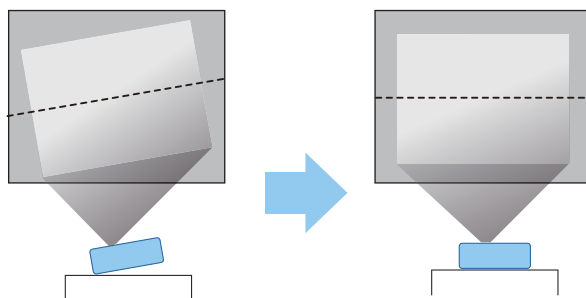
Ak projektor nie je možné nainštalovať pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu objektívu môžete upravovať polohu obrazu. ➡ [str.30](#)

### Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane

V prípade naklonenia projektora bude naklonený aj obraz.

Projektor nainštalujte horizontálne tak, aby boli obe strany v rovnakej výške.

Ak projektor nemožno horizontálne nainštalovať, naklonenie projektora môžete upraviť pomocou prednej nožičky. ➡ [str.30](#)



## Rôzne spôsoby nastavenia

### Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak nenainštalujete stropný držiak a projektor, môže dôjsť k pádu projektora. Po nainštalovaní špecifického držiaka Epson, ktorý ponesie tento projektor, sa uistite, že sú projektor a držiak zaistené pomocou drôtu, ktorý je dostatočne silný na to, aby udržal ich hmotnosť.
- Na skrinku projektora ani na držiak neaplikujte oleje, mazivá, čistiace prostriedky, rozpúšťadlá, chemikálie a podobne. V opačnom prípade sa môže skrinka projektora porušiť alebo poškodiť, čo môže spôsobiť pád projektora z držiaka.
- Projektor neumiestňujte na miestach vystavených vlhkosti alebo prachu či na miestach vystavených olejovému dymu alebo pare, napríklad na kuchynskej linke, v kuchyni alebo v blízkosti zvlhčovača. Mohlo by to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Okrem toho, obsah oleja môže spôsobiť poškodenie vonkajšieho krytu projektora a môže spôsobiť, že projektor spadne zo stropu, kde je zavesený.

#### **Príklady prostredí, ktoré by mohli spôsobiť pád projektora v dôsledku prípadu porušenia/poškodenia**

- Miesta, ktoré sú vystavené olejovému dymu, ako sú továrne, kuchyne reštaurácií alebo domáce kuchyne
- Miesta, kde sa nachádzajú prchavé rozpúšťadlá alebo chemikálie, ako sú továrne alebo laboratória
- Miesta, kde by sa na projektor mohol prichytiť olej, čistiace prostriedky, chemikálie a podobne, ako napríklad továrne, kuchyne reštaurácií alebo domáce kuchyne
- Miesta, na ktorých sa často používajú aromatické oleje, ako napríklad relaxačné miestnosti
- Miesta v blízkosti zariadení, ktoré produkujú nadmerný dym, vzduchom prenášané olejové častice alebo príležitostne penu
- Neinštalujte na miestach, kde by mohlo dôjsť k poškodeniu soľou, alebo na miestach vystavených korozívnemu plynu, ako je napríklad sírny plyn z horúcich prameňov. V opačnom prípade môže korózia spôsobiť pád projektora. Mohlo by to tiež spôsobiť poruchu projektora.
- Neinštalujte na nestabilnú policu ani na miesto, ktoré nespĺňa požiadavky na nosnosť. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii projektora vo vysokej polohe, ako je inštalácia na policu, použite opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov alebo pásov, aby ste zaistili bezpečnosť v núdzových prípadoch, ako napríklad zemetrasenie, a predchádzali nehodám. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neblokujte vstupný vzduchový otvor ani vetrací otvor projektora. Blokováním vstupného vzduchového otvoru a vetracieho otvoru projektora môže dochádzať ku kumulovaniu tepla vnútri s následkom požiaru.

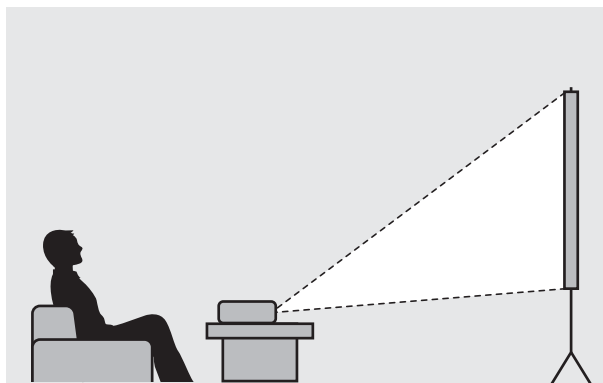
### Pozor

- Nepoužívajte vertikálne nainštalovaný projektor. V opačnom prípade môže dôjsť k poruche.
- Vzduchový filter čistite raz za tri mesiace. V prípade mimoriadne prašného prostredia čistite vzduchový filter častejšie. ➡ [str.86](#)



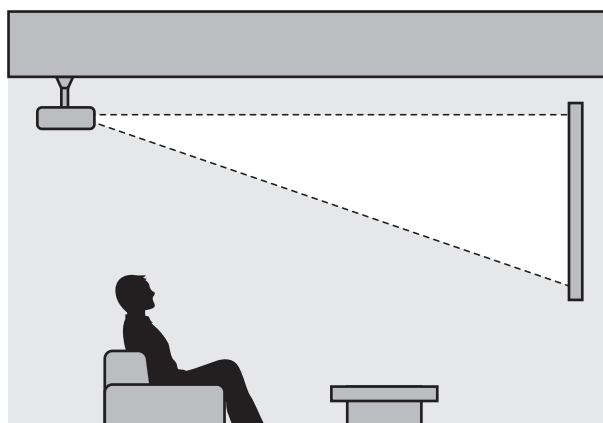
## ■ Umiestnenie na stôl a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete nainštalovať na stôl vo svojej obývacej izbe alebo na nízku policu.



## ■ Upevnenie na strop a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete upevniť na strop pomocou voliteľného držiaka na strop.



- Pri zavesení a premietaní zo stropu funkciu **Projection** nastavte na **Front/Ceiling** alebo **Rear/Ceiling**. 🗨️ **Extended - Projection** [str.66](#)
- Ak chcete používať vstavaný reproduktor v prípade, že projektor je upevnený na strope, nastavte možnosť **Inverse Audio** na hodnotu **On**. (Len EH-TW7100) 🗨️ **Settings - Audio - Inverse Audio** [str.63](#)

## Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu

Veľkosť premietania sa zväčšuje spolu s premiestňovaním projektora ďalej od obrazovky.

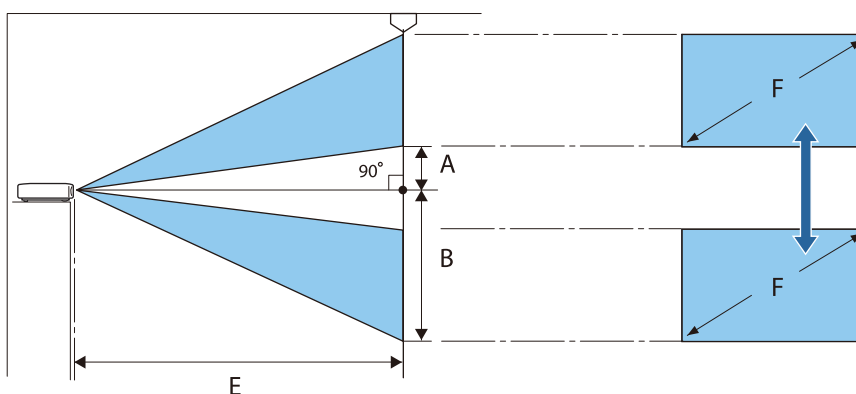
Pomocou nižšie uvedenej tabuľky nastavte projektor do vhodnej pozície (vzdialenosti) od obrazovky. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.

Maximálne hodnoty nastavenia posunu objektívu sa uvádzajú v nasledujúcej tabuľke.



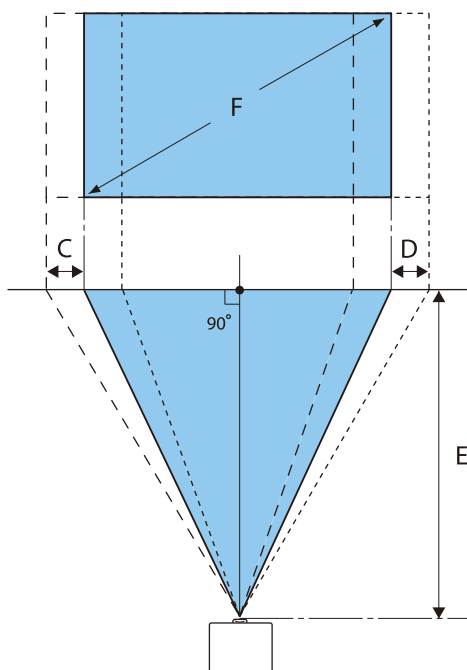
Premietaný obraz sa po vykonaní korekcie skreslenia zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.

### Vertikálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- A : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív posunutý na najvyššiu úroveň)
- B : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív spustený na najnižšiu úroveň)
- E : Vzdialenosť premietania od projektora po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

### Horizontálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- C : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vľavo)
- D : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vpravo)
- E : Vzdialenosť premietania od projektora po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

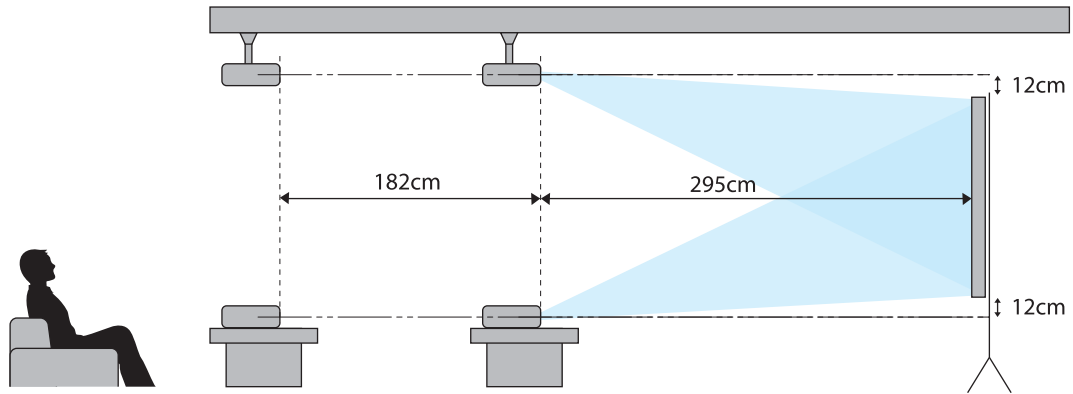
Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	š x v	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
40"	89 x 50	116	189	5	55	21
60"	133 x 75	175	285	7	82	32
80"	177 x 100	235	381	10	110	43
100"	221 x 125	295	477	12	137	53
120"	266 x 149	354	574	15	164	64
150"	332 x 187	444	718	19	205	80
200"	443 x 249	593	958	25	274	106

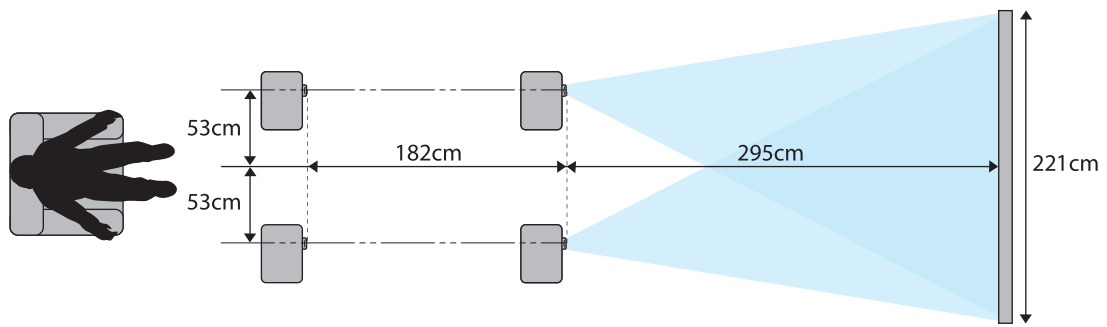
\* Nie je možné súčasne nastaviť maximálne hodnoty vertikálneho aj horizontálneho posunu šošovky.  [str.30](#)

Príklad inštalácie (s rozmerom obrazovky 16:9 a 100")

Bočný pohľad



Pohľad zhora



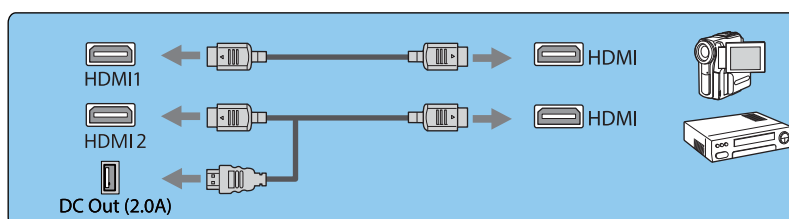
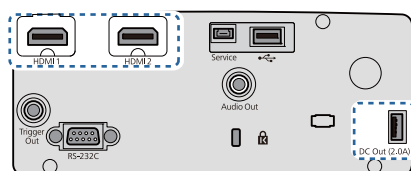
## Prípojenie zariadenia

### Pozor

- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

### Prípojenie video zariadenia

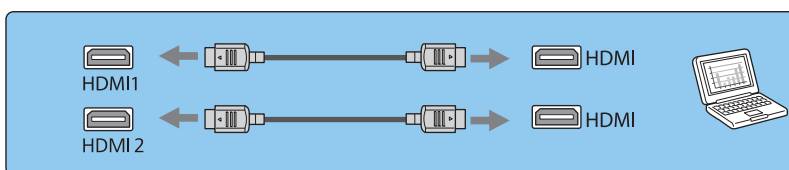
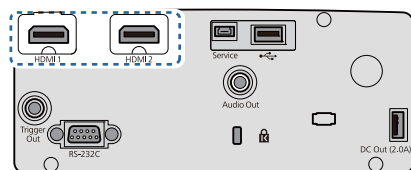
Ak chcete premietiť obrázky z prehrávačov DVD/Blu-ray, pripojte projektor pomocou kábla HDMI (komerčne dostupný).



- Ak chcete zobraziť signály v prenosovom pásme 18 Gb/s, napríklad 4k60p/4:4:4, použite kábel Premium HDMI. Ak použijete kábel, ktorý ho nepodporuje, obrázky sa nemusia zobrazovať správne. Ak sa vyskytnú problémy so zobrazovaním obrazov pri rýchlosti 18 Gb/s, zmeňte nastavenie EDID na **Normal**.  
 ● **Signal-Advanced- EDID** [str.62](#)
- Môžete taktiež pripojiť svoj AV systém a počúvať zvuk z pripojeného zariadenia.
- Pri používaní portu napájania pre optický kábel HDMI ho zapojte do portu napájania DC Out (2,0A).

### Prípojenie počítača

Ak chcete premietiť obrázky z počítača, pripojte projektor pomocou kábla HDMI (komerčne dostupný).



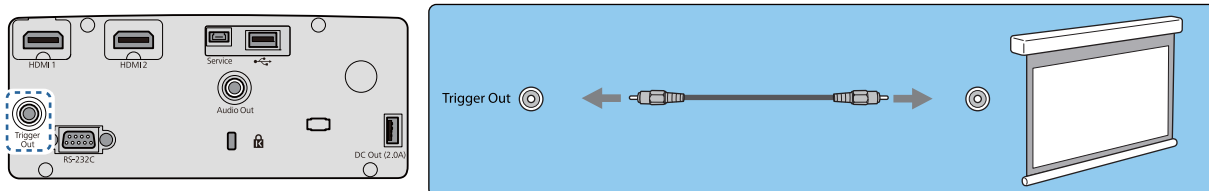
### Prípojenie externých zariadení

#### Prípojenie k portu Trigger Out (len pre EH-TW7100)

Na pripojenie externých zariadení, ako sú motorické premietacie plátna, je potrebné zapojiť kábel mini-jack stereo (3,5 mm) do portu Trigger Out. V zapnutej polohe sa cez tento port vysiela do pripojených zariadení, ako sú elektrické premietacie plátna, signál (12 V DC) o stave projektoru (On alebo Off).

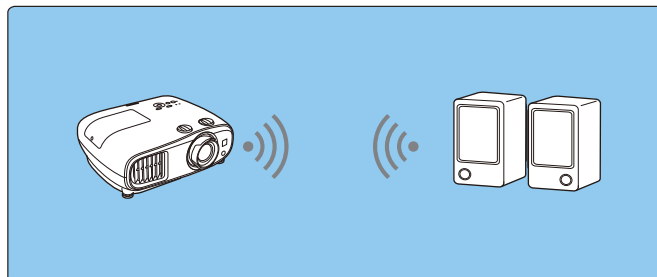


Počas používania portu **Trigger Out** nastavte funkciu **Trigger Out** na **Power** alebo **Anamorphic Wide**. ● **Extended - Operation - Trigger Out** [str.66](#)

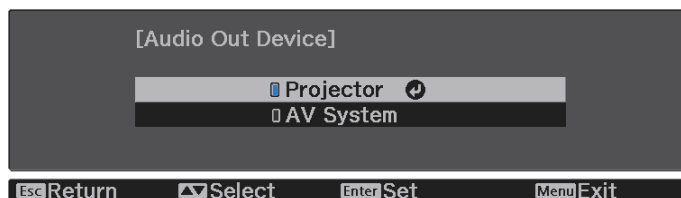


## ■ Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth®

Zvuk vystupujúci z reproduktorov alebo slúchadiel, ktoré podporujú funkciu Bluetooth, vstupuje do portov HDMI1 alebo HDMI2.



- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Settings - HDMI Link - Audio Out Device**.
- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Projector** a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



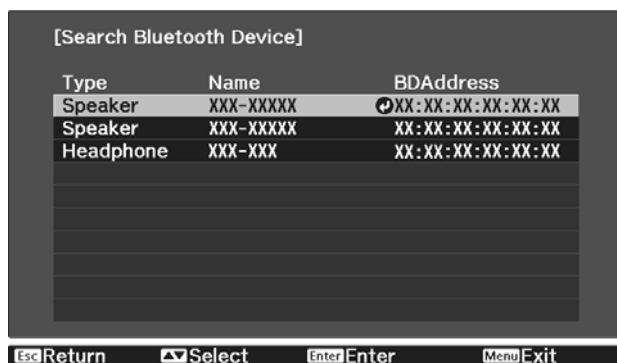
- 3 Ponuky sa zobrazujú v poradí **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

- 4 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **On** a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



- 5 V zariadení s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, zapnite „režim párovania“. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodanej spolu so zariadením s funkciou Bluetooth.
- 6 Vyberte položku **Search Bluetooth Device**.  
Zobrazí sa zoznam s dostupnými zariadeniami.

- 7 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte zariadenie s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom ho pripojte stlačením tlačidla [Enter].



Projektor sa pri ďalšom zapnutí automaticky pripojí k naposledy pripojenému zariadeniu. Ak chcete zmeniť pripojené zariadenie, zopakujte postup od kroku č. 5.

### Technické parametre Bluetooth

Version	Bluetooth ver. 3.0
Výstup	Trieda 2
Komunikačná vzdialenosť	približne 10 m
Podporované profily	A2DP
Ochrana obsahu	SCMS-T
Používané frekvenčné pásmo	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)
Podporované kodeky	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

### Výstraha

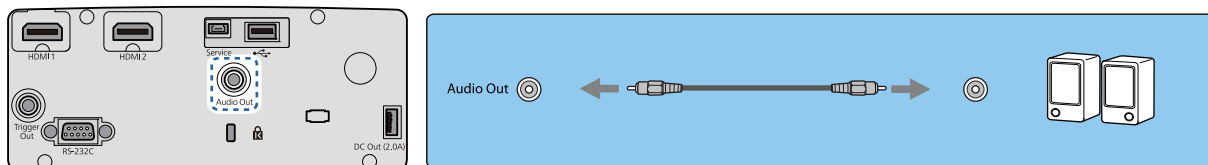
- Elektromagnetická interferencia môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia. Pred použitím tohto zariadenia overte, či sa v jeho blízkosti nenachádza žiadne zdravotnícke zariadenie.
- Elektromagnetická interferencia môže viesť k zlyhaniu automaticky ovládaných zariadení a následnej nehode. Nepoužívajte toto zariadenie v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, akými sú automatické dvere alebo požiarne hlásiče.




- Pripojte zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré podporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
- Pripojenie nemusí byť možné v závislosti od štandardu a typu zariadenia.
- K strate pripojenia môže dôjsť v dôsledku stavu signálu aj v prípade pripojenia v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti.
- Spôsob komunikácie prostredníctvom funkcie Bluetooth využíva rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtové siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry. Ak sa tieto zariadenia používajú naraz, môže dochádzať k rušeniu rádiových vĺn, prerušovaniu obrazu a zvuku alebo znemožneniu komunikácie. Ak je potrebné používať tieto zariadenia naraz, dbajte na dodržanie dostatočnej vzdialenosti medzi nimi a zariadením s funkciou Bluetooth.
- K projektoru nie je možné súčasne pripojiť viac zariadení s funkciou Bluetooth.
- Vysielanie zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth je oneskorené.

## ■ Pripojenie externých reproduktorov

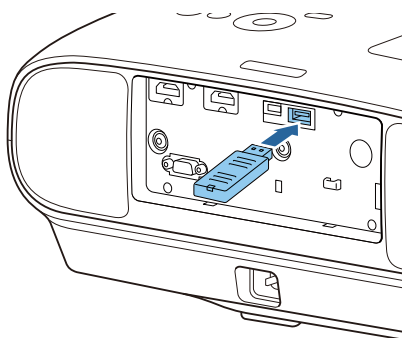
Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, zapojte ich do portu Audio Out projektor pomocou bežne dostupného zvukového kábla.



- Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, položku **Audio Out Device** nastavte na **Projector**.  
 **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** str.63
- Ak ku projektoru nie je pripojený systém AV, zvuk sa bude vyslať z externých reproduktorov aj v prípade, že položka **Audio Out Device** nie je nastavená na **AV System**.

## Pripojenie Modul bezdrôtovej LAN

Ak chcete používať funkciu bezdrôtovej siete LAN, pripojte voliteľný Modul bezdrôtovej LAN (ELPAP10). Zapojte Modul bezdrôtovej LAN do portu USB.



Prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN môžete premietiť jedným z nasledujúcich spôsobov. Podrobnosti nájdete na stránke preberania.


- **Premietanie na štyroch obrazovkách súčasne**

Pri používaní aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac) môžete z projektoru zobraziť až štyri samostatné obrazovky z až 50 počítačov pripojených k sieti.



Aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) stiahnite z nasledujúcej webovej stránky.

<https://www.epson.com>

- **Premietanie obrazu z displeja mobilného zariadenia pomocou siete**

Po inštalácii aplikácie Epson iProjection (iOS/Android) do smartfónu alebo tabletu môžete údaje z vášho zariadenia premietiť bezdrôtovo.  str.55



- Ak nebudete používať funkciu bezdrôtovej siete LAN, kým je Modul bezdrôtovej LAN pripojený, nastavte položku **Wireless LAN Power** na **Off**. Tým zabránite neoprávnenému prístupu zvonka.  
 str.68
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie.  
 str.71



# Príprava diaľkového ovládača

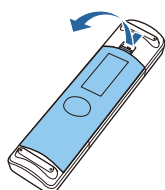
## Inštalácia batérií diaľkového ovládača

### Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

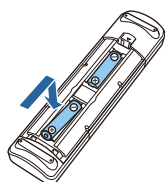
#### 1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



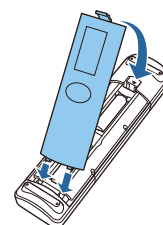
#### 2 Nahradte staré batérie novými.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



#### 3 Pripojte kryt batérií.

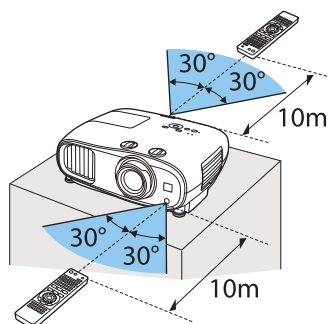
Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).



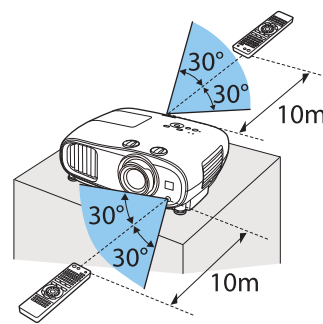
Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické.

## Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

### Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



### Prevádzkový rozsah (zhora nadol)



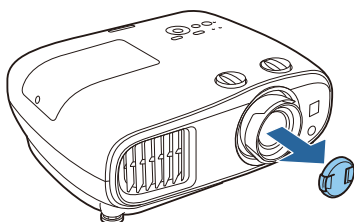
# Premietanie obrázkov

## Zapnutie projektoru

1 Pripojte zariadenie k projektoru.

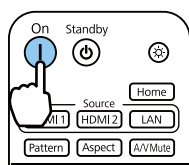
2 Na pripojenie použite dodaný napájací kábel.

3 Odpojte kryt objektívu.

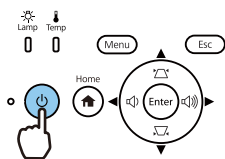


4 Projektor zapnete stlačením tlačidla hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidla pohotovostného režimu na ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel

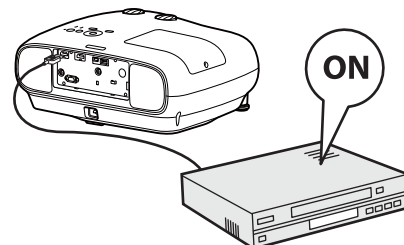


Pri zohrievaní projektoru bliká modrý indikátor stavu projektoru. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor pohotovostného režimu a indikátor stavu bude trvalo svietiť modrou farbou.



Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie môžete spustiť pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stláčať akékoľvek tlačidlá. **Extended - Operation - Direct Power On** [str.66](#)

5 Zapnite pripojené zariadenie.



### ⚠ Výstraha

- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak. Venujte veľkú pozornosť tomu, ako sa vaše dieťa správa.
- Počas premietania nestojte pred objektívom. Vysoká teplota môže spôsobiť poškodenie odevu.



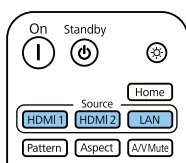
- Tento projektor disponuje funkciou Child Lock na zabránenie tomu, aby dieťa náhodne zaplo napájanie, a funkciou Control Panel Lock, ktorá zabráňuje náhodným operáciám ap. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** str.63
- Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku **High Altitude Mode** na hodnotu **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** str.66

## ■ Ak sa cieľový obraz nepremieta

Ak sa nepremieta obraz, pomocou nasledujúcich krokov môžete zmeniť zdroj.

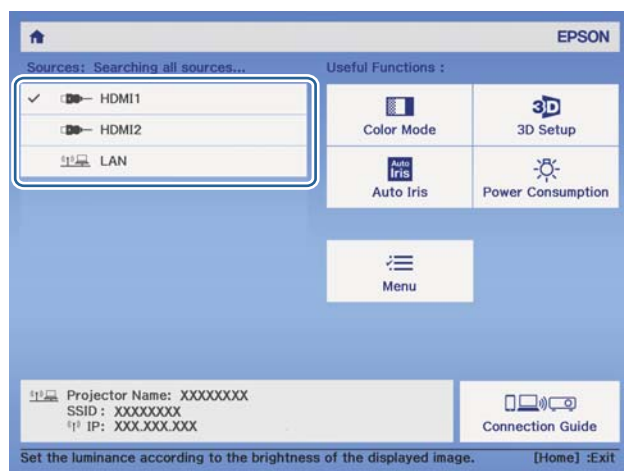
### Dialkový ovládač

Stlačte tlačidlo cieľového portu.



### Ovládací panel

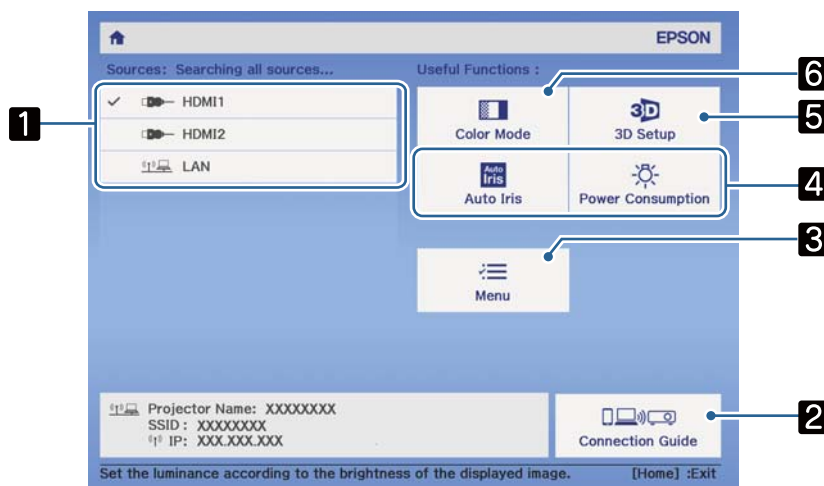
Stlačte tlačidlo [Home] a vyberte cieľový vstupný zdroj na zobrazenej domovskej obrazovke.







## Používanie domovskej obrazovky

Funkcia Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Stlačením tlačidla [Home] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli zobrazte domovskú obrazovku. Domovská obrazovka sa po zapnutí projektoru automaticky zobrazí za týchto podmienok:

- Položka **Home Screen Auto Disp.** je nastavená na **On**. ➡ **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** str.66
- Signály sa nevysielajú zo žiadnych zdrojov.



- 1** Slúži na výber zdroja, ktorý chcete premietať.

<b>2</b>	Zobrazuje Connection Guide.
<b>3</b>	Slúži na zobrazenie ponuky Konfigurácia.  <a href="#">str.59</a>
<b>4</b>	Vykonáva možnosti ponuky priradené k položke <b>Custom Function 1</b> a <b>Custom Function 2</b> na obrazovke <b>Home Screen</b> .  <b>Extended - Home Screen</b> <a href="#">str.66</a>
<b>5</b>	Slúži na nastavenie funkcie 3D.  <b>Signal - 3D Setup</b> <a href="#">str.62</a>
<b>6</b>	Slúži na výber položky <b>Color Mode</b> .  <a href="#">str.35</a>

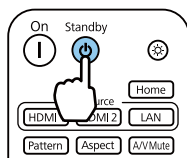


Domovská obrazovka zmizne po 10 minútach nečinnosti.

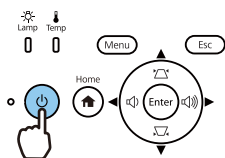
## Vypnutie

- 1** Vypnite pripojené zariadenie.
- 2** Stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač




Ovládací panel



Zobrazí sa hlásenie s potvrdením.


- 3** Znova stlačte tlačidlo pohotovostného režimu.

Power Off?

Yes : Press  button  
No : Press any other button

Bliká indikátor stavu a projektor sa začne ochladzovať.



Keď je možnosť **Standby Confirmation** nastavená na hodnotu **Off**, môžete vypnúť projektor jedným stlačením tlačidla na diaľkovom ovládači.  
 **Extended - Display - Standby Confirmation** [str.66](#)

- 4** Počkejte na dokončenie chladenia.  
Indikátor stavu prestane blikať po dokončení chladenia.

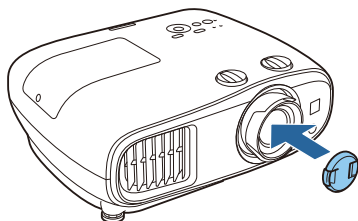
- 5** Odpojte napájací kábel.



- Ak je napájací kábel pripojený, dochádza k odberu určitého množstva elektrickej energie aj vtedy, keď sa nevykonávajú žiadne operácie.
- Pri opätovnom pripájaní sieťového kábla vyčkajte na uplynutie vhodnej časovej doby.

6

Namontujte kryt objektivu.





## Úprava premietaného obrazu

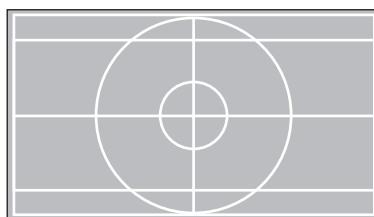
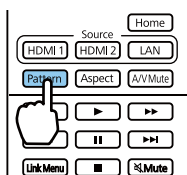


Pretože obraz je ihneď po zapnutí projektoru nestabilný, pred zaostrením, priblížením alebo nastavením posunu objektívu odporúčame počkať najmenej 30 minút a až následne začnete obraz premietiť.

### Zobrazenie testovacieho vzoru

Keď upravujete zväčšenie/zaostrenie alebo pozíciu premietania bezprostredne po inštalácii projektoru, namiesto pripojenia video zariadenia môžete zobraziť testovací vzor.

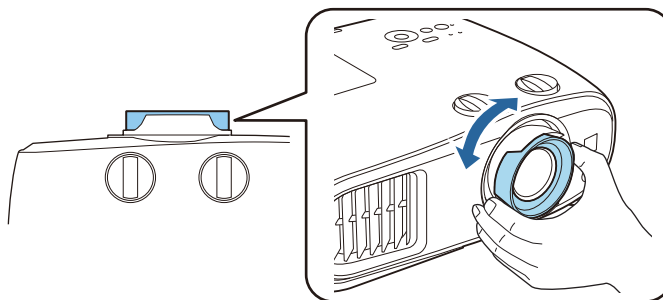
Ak chcete zobraziť testovací vzor, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pattern]. Norma pre vodorovné čiary v hornej a dolnej časti používa 2.40:1 CinemaScope.



Na ukončenie zobrazenia testovacieho vzoru stlačte znovu tlačidlo [Pattern].

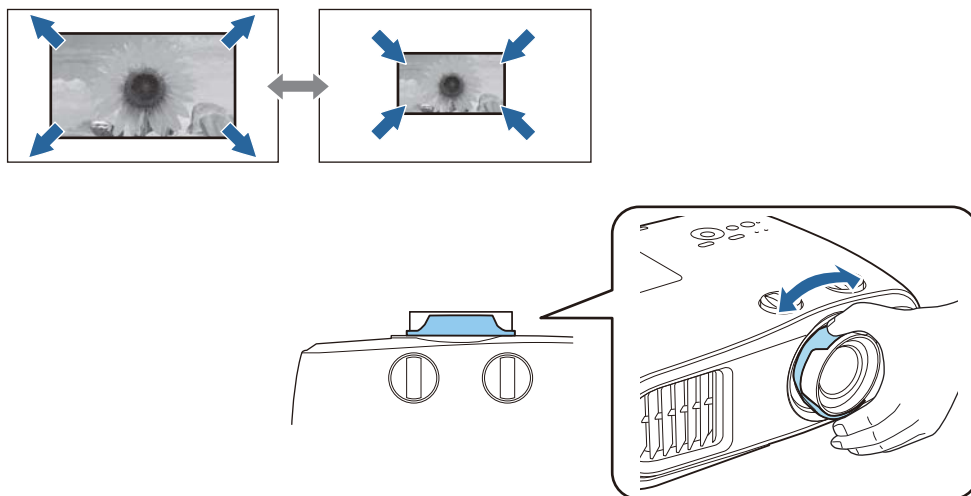
### Úprava zaostrenia

Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz.



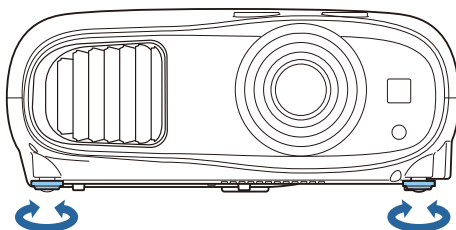
## Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu)

Uchopte krúžok zoomu a jeho otáčaním upravte veľkosť premietaného obrazu.



## Úprava náklonu projektora

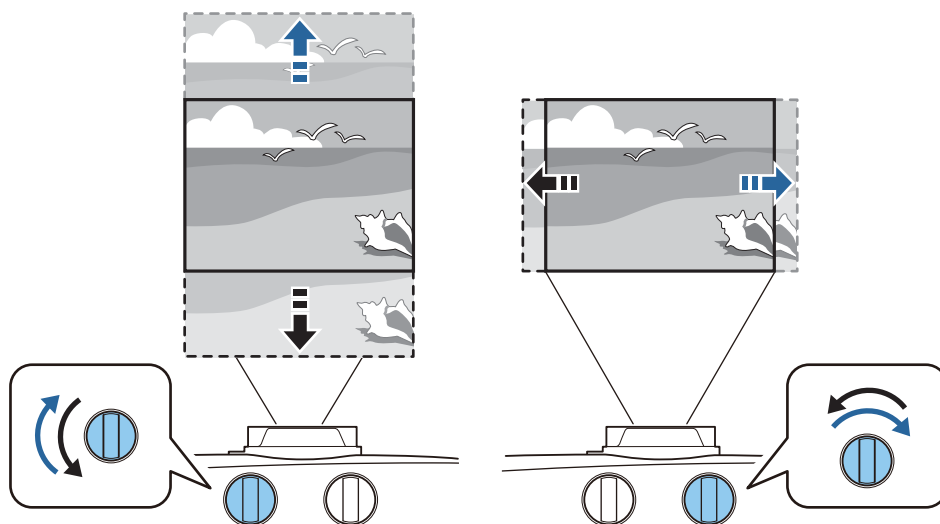
Ak je po umiestnení projektora na stôl premietaný obraz horizontálne naklonený (ľavá a pravá strana premietaného obrazu sú v rozdielnych výškach), upravte nastavenie prednej nožičky tak, aby boli obidve strany v jednej rovine.



## Úprava polohy obrazu (posun šošovky)

Ak projektor nie je možné nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu objektívu môžete upravovať polohu obrazu.

Polohu obrazu môžete nastaviť otáčaním ovládača vertikálneho posunu objektívu a ovládača horizontálneho posunu objektívu. Na lokalizovanie stredu rozmedzia posunu šošovky otáčajte ovládačom posunu šošovky dovtedy, kým nezačujete jeho kliknutie.



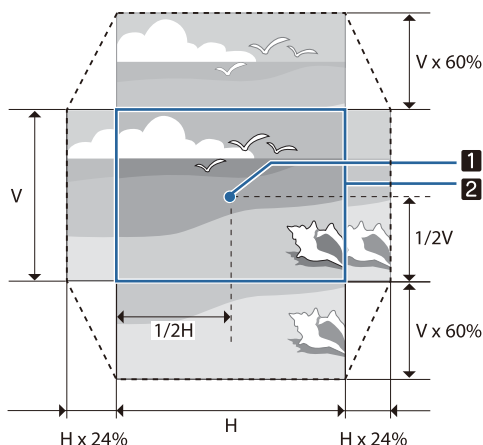
### Pozor

- Pri používaní vertikálneho posunu objektívu na nastavenie polohy obrazu nastavte obraz jeho posúvaním nahor a potom nastavenie dokončíte. Ak posuniete obraz nadol a dokončíte nastavenie, jeho poloha sa môže mierne znížiť.
- Nepokračujte v otáčaní ovládačom posunu objektívu bez efektu. Po nastavení polohy premietaného obrazu úplne k jednému okraju môžete ďalším otáčaním ovládača zhoršiť kvalitu obrazu.



- Najostrejší obraz dosiahnete vycentrovaním ovládača vertikálneho aj horizontálneho posunu objektívu.
- Pri nastavovaní polohy premietania pomocou posunu objektívu odporúčame nainštalovať projektor rovnobežne s premietacou plochou.

Obraz môžete posúvať v nasledujúcom rozsahu.



- 1 Stred objektívu
- 2 Obraz s vycentrovaným posunom objektívu



### Upozornenie

Počas prenášania projektoru nastavte polohu objektívu na stred. Ak projektor prepravujete s objektívom mimo stredovej polohy, môže dôjsť k poškodeniu mechanizmu posunu objektívu. Použite aj ochrannú podložku, ktorá bola osadená v čase kúpy zariadenia.





Keď nemožno vykonať úpravu polohy pomocou posunu objektívu, použite na opravu skreslenia Keystone. ➡ [str.32](#)

Premietaný obraz môže byť skreslený, ak poloha objektívu nebude správna. Preto sa odporúča, aby ste otáčaním ovládača posunu objektívu nastavili polohu objektívu tak, ako je zobrazené nižšie, a potom použite Keystone (Lichobežníkovú korekciu) na úpravu skreslenia obrazu.

- Horizontálna poloha objektívu: Stred
- Vertikálna poloha objektívu: Horný okraj

## Lichobežníková korekcia skreslenia

Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, možno budete musieť upraviť skreslenie v obraze.

Opravu môžete vykonať niektorým z dvoch nasledujúcich spôsobov.

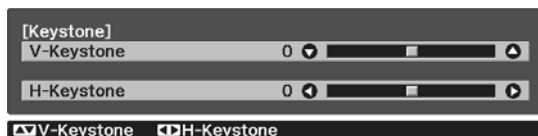
- Oprava horizontálneho a vertikálneho skreslenia ➡ [str.32](#)
- Oprava rohov premietaného obrazu samostatne ➡ [str.33](#)

### ■ Oprava pomocou tlačidla Keystone

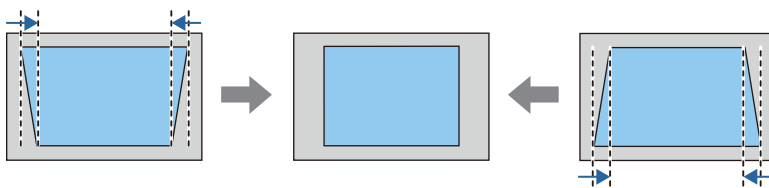
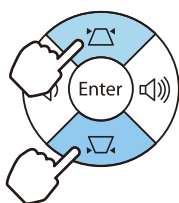
Na lichobežníkovú korekciu vertikálneho a horizontálneho skreslenia môžete použiť tlačidlá nahor/nadol/ doľava/doprava na ovládacom paneli.

Stlačením tlačidiel nahor alebo nadol zobrazíte indikátory V-Keystone/H-Keystone.

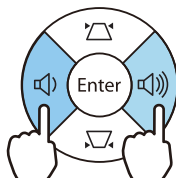
Po zobrazení indikátorov vykonáte stlačením tlačidiel nahor a nadol vertikálnu korekciu a stlačením tlačidiel doľava a doprava horizontálnu korekciu.



#### Keď je horná alebo dolná časť príliš široká



#### Keď je ľavá alebo pravá časť príliš široká



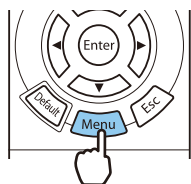
- Pri korekcii lichobežníkového skreslenia môže byť premietaný obraz skreslený. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.
- Funkciu Lichob. korekcia H/V môžete taktiež nastaviť cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Settings - Keystone - H/V-Keystone** [str.63](#)
- Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 30° v ktoromkoľvek smere.
- Hlasitosť je možné upraviť stlačením tlačidiel hlasitosti (doľava/doprava) vtedy, keď sa nezobrazujú indikátory V-Keystone/H-Keystone. (len EH-TW7100) ➡ [str.34](#)

## ■ Oprava pomocou Quick Corner

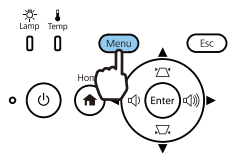
Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Settings - Keystone**.

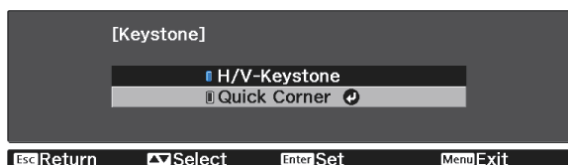
Dialkový ovládač



Ovládací panel

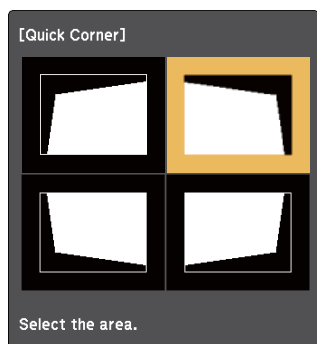


- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to potrebné, znova stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 3 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].

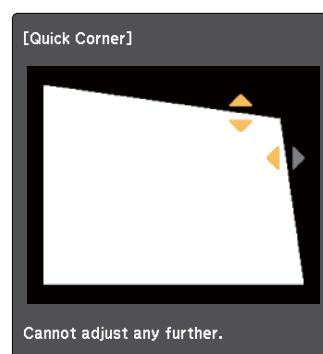


Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Quick Corner, pri zobrazenej obrazovke na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Yes**.

- 4 Stláčaním tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava upravte tvar obrazu podľa potreby. Stlačením tlačidla [Enter] sa vrátite na obrazovku na výber oblasti.



Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- 5 Podľa potreby zopakujte kroky č. 3 a 4, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 6 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

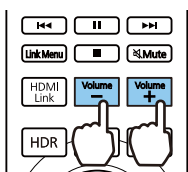


Po spustení Quick Corner je nastavenie **Keystone** nastavené v ponuke projektora **Settings** na **Quick Corner**. Po stlačení tlačidla nahor alebo nadol na ovládacom paneli sa zobrazí obrazovka na nastavenie oblasti.

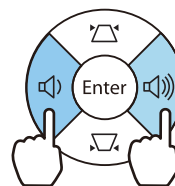
## Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť je možné ovládať pomocou tlačidiel [Volume] na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidiel hlasitosti na ovládacom paneli (len pre EH-TW7100).

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- Hlasitosť je možné nastaviť aj v ponuke Konfigurácia. ➡ **Settings - Audio - Volume** [str.63](#)
- Ak chcete po pripojení systému AV k projektoru nastaviť hlasitosť pre systém AV, možnosť **HDMI Link** nastavte na možnosť **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.63](#)



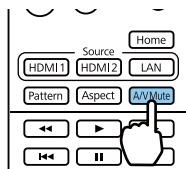
### Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujte hlasitosť.

## Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute)

Ak chcete zobraziť alebo skryť obraz, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute]. Súčasne sa stlmí alebo začne prehrávať zvuk.



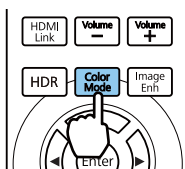
- Pri filmoch pokračuje prehrávanie obrazu a zvuku aj pri použití A/V Mute. Nemožno obnoviť z bodu, v ktorom ste stlmili video a zvuk pomocou tlačidla [A/V Mute].
- Ak chcete stlmiť alebo prehrávať len zvuk, stlačte tlačidlo [Mute].
- Ak chcete pri prehrávaní zvuku z AV systému nastaviť hlasitosť AV systému, nastavte možnosť **HDMI Link** na **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.63](#)

# Úprava obrazu

## Výber kvality premietania (Color Mode)

K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

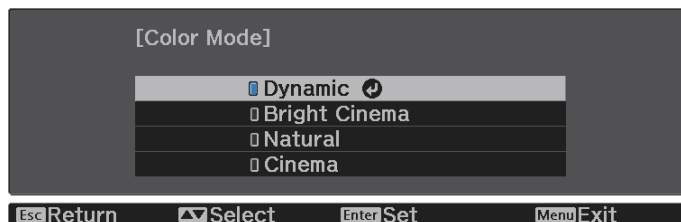
1 Stlačte tlačidlo [Color Mode].



- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. **Image - Color Mode** [str.60](#)
- Ak stlačíte tlačidlo [Home], nastavenia môžete vykonávať aj z domovskej obrazovky. [str.26](#)

2 Vyberte položku **Color Mode**.

Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte režim a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



Režim	Použitie
Dynamic	To je najjasnejší režim. Ideálne na uprednostnenie jasú.
Bright Cinema	Ideálne na premietanie živých obrazov.
Natural	Ideálne na vernú reprodukciu farby zdrojového obrazu. Tento režim odporúčame vybrať pri nastavovaní farieb na obraze. <a href="#">str.41</a>
Cinema	Ideálne pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.

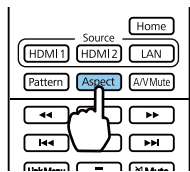
## Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)

K dispozícii je možnosť zmeny typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia tak, aby zodpovedali nastaveniu možnosti **Aspect** premietaného obrazu.

Dostupné možnosti nastavenia sa menia v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.

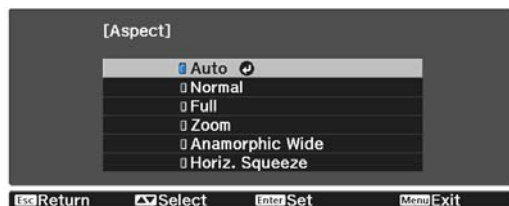
- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

**1** Stlačte tlačidlo [Aspect].



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. **Signal - Aspect str.62**

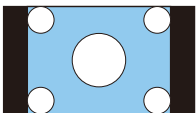
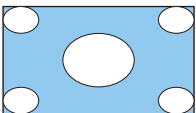
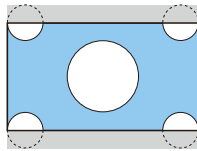
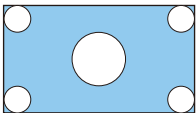
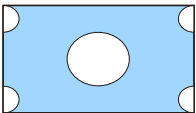
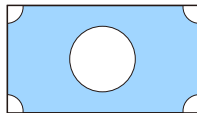
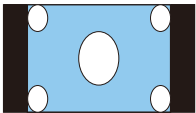
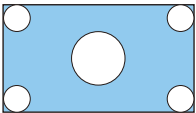
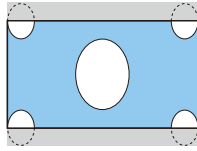
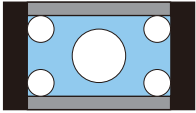
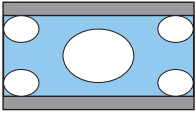
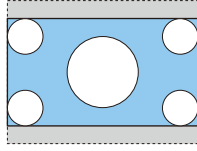
**2** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



- Položku **Aspect** nemožno prepnúť, keď je zdroj LAN. Tiež, keď je zdroj HDMI1/HDMI2, nemusí byť možné zmeniť položku **Aspect** v závislosti od vstupného signálu.
- **Anamorphic Wide** a **Horiz. Squeeze** sa zobrazujú len pre EH-TW7100.

Po bežnom výbere možnosti **Auto** sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

V nasledujúcej tabuľke je znázornený obraz premietaný na plátno 16:9.

Vstupný obraz	Názov nastavenia		
	Normal	Full	Zoom
Obrazy s pomerom strán 4:3			
Obrazy s pomerom strán 16:9*1			
Obrazy zaznamenané pomocou funkcie Squeeze (Stlačené)			
Obrazy typu Obálka*2			
Poznámky	Zhoduje sa s vertikálnym rozmerom premietacieho panela. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného obrazu.	Využíva celý projekčný panel. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného rozlíšenia.	Zachová pomer strán vstupného signálu a zhoduje sa s horizontálnou veľkosťou projekčného panela. Horná a dolná časť obrazu sa môžu skrútiť.

\*1 Pri vstupe signálu 16:9 nemožno použiť položky **Full** a **Zoom** pre signály 4K a 3D.

\*2 Obraz typu "obálka" používaný v tomto vysvetlení je obrazom s pomerom strán 4 : 3 so zobrazením vo formáte 16 : 9 s čiernymi okrajom v hornej a dolnej časti na umiestnenie tituliek. Okraje v hornej a dolnej časti obrazu na obrazovke sa používajú na titulky.

Aby ste si mohli vychutnať obrazy DVD, Blu-ray ap. zaznamenané vo veľkosti Cinema Scope, zvolte možnosť **Anamorphic Wide** a pripevnite bežne dostupnú anamorfnú šošovku.

**Horiz. Squeeze** natiahne horizontálnu zložku pomeru strán vstupného signálu. Pri použití bežne dostupnej anamorfnej šošovky vám to umožní premietat' s využitím celej šírky premietacej plochy.



- Keď je pri nastavení **Overscan** zvolená možnosť **Anamorphic Wide**, obraz môže byť skráteneý. **Overscan** nastavte na **Off**. **Signal - Overscan** str.62
- Pri premietaní 3D obrazov v režime **Anamorphic Wide** sú podporované iba signály 1080p/24 Hz/ zhustenie snímkov.
- Ak má vstupný obrazový signál rozlíšenie 4K, môžete vybrať len možnosti **Normal**, **Anamorphic Wide** a **Horiz. Squeeze**.

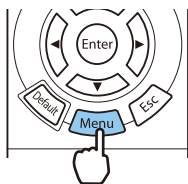
## Úprava možnosti Sharpness

K dispozícii je možnosť nastavenia vyššej jasnosti (výraznosti) obrazu.

V nasledujúcej tabuľke sa uvádzajú položky a postupy nastavenia.

Standard	Vylepšuje obrysy celkového premietaného obrazu. Keď nastavíte <b>Standard</b> , súčasne sa nastavia hodnoty nastavenia pre <b>Thin Line Enhancement</b> a <b>Thick Line Enhancement</b> .
Thin Line Enhancement	Zvýraznia sa detaily, ako napríklad vlasy a vzory na oblečení.
Thick Line Enhancement	Zvýraznia sa hrubšie časti, ako napríklad obrysy celých predmetov na pozadí, čím získate celkovo jasnejší obraz.

**1** Stlačte tlačidlo [Menu].



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

**2** Vyberte položky **Image – Sharpness**.  
Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Sharpness**.

**3** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom pomocou tlačidiel doľava a doprava vykonajte úpravy.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) sa obraz vylepší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz mäkkší.




Stlačením tlačidla [Default] obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

**4** Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

## Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement)

Rozlíšenie obrazu môžete nastaviť pomocou funkcie Image Enhancement.

Nasledujúci obsah je možné nastaviť.

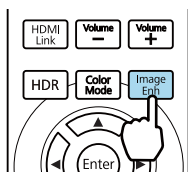
4K Enhancement*3	4K Enhancement je funkcia, ktorá premieta obraz v dvojnásobnom rozlíšení prostredníctvom uhlopriečného posunu 1 pixelu v 0,5 pixelových prírastkoch. Signál obrazu s vysokým rozlíšením sa premieta do jemných detailov.
Image Preset Mode	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> a <b>Detail Enhancement</b> .
Frame Interpolation*1 *2 *3	Plynulo prehráva filmy.  <a href="#">str.39</a>
Deinterlacing*1 *2	Slúži na konverziu signálu z prekladaného na progresívny pomocou vhodnej metódy z hľadiska obrazového signálu.
Noise Reduction*1 *2 *3	Vyhladzuje nekvalitný obraz.
MPEG Noise Reduction*1 *2 *3	Môžete znížiť šum bodov a blokov, ktorý sa objavuje v obrysoch pri premietaní filmov vo formáte MPEG.
Super-resolution*2	<b>Fine Line Adjust:</b> vylepší kontrast obrysov zložitých obrazov. <b>Soft Focus Detail:</b> vylepší kontrast a obrysy, aby sa dosiahlo vyhladené pozadie.
Detail Enhancement*2	Na obraze zlepšuje kontrast, čím vytvára dôraznejšiu štruktúru a pocit materiálu. <b>Strength:</b> čím vyššia hodnota, tým silnejší kontrast. <b>Range:</b> čím vyššia hodnota, tým bude širší rozsah vylepšenia detailov.


\*1 Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Signal - Advanced- Image Processing** nastavená na hodnotu **Fine**.

\*2 To sa dá kedykoľvek nastaviť okrem prípadu, keď je položka **Image Preset Mode** nastavená na hodnotu **Off**.

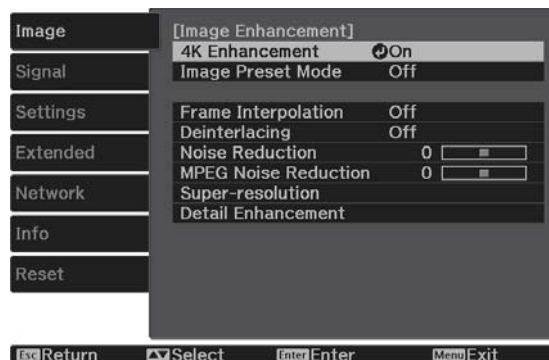
\*3 Toto nie je možné nastaviť pri vstupe signálov 4K.

1 Stlačte tlačidlo [Image Enh].



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image - Image Enhancement** [str.60](#)

2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku, ktorú chcete upraviť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



## 3 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.

Ak chcete upraviť ďalšiu položku, stlačte tlačidlo [Esc].

Stlačením tlačidla [Default] obnovíte predvolené hodnoty nastavení.



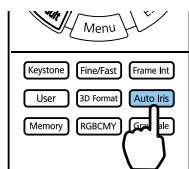
## 4 Stlačením tlačidla [Image Enh] zavriete túto ponuku.

## Nastavenie Auto Iris

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od zobrazeného obrazu môžete získať hlbší a sýtejší obraz.

K dispozícii je možnosť výberu sledovania úpravy svietivosti vzhľadom na zmeny jasu v zobrazenom obraze v rozsahu od nastavenia **Normal** po **High Speed**.

## 1 Stlačte tlačidlo [Auto Iris].



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. 🖱️ **Image - Auto Iris** [str.60](#)

## 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



V závislosti od obrazu je možné, že budete počuť prevádzkové zvuky funkcie Auto Iris, to však nie je porucha.

## Nastavenie Frame Interpolation

Rýchlo sa pohybujúci obraz je možné plynule prehrávať automatickým vytváraním medziľahlých snímok medzi pôvodnými snímkami.

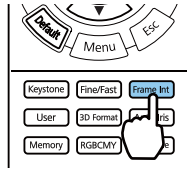
Frame Interpolation je k dispozícii za nasledujúcich podmienok.

- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na **Fine**. 🖱️ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.62](#)
- Keď je zdroj HDMI1 alebo HDMI2
- Keď sa na vstup privádzajú signály 2D\* alebo 3D (1080p 24 Hz). 🖱️ [str.98](#)

\* Táto možnosť nie je k dispozícii v prípade vstupu obrazového signálu s rozlíšením 4K. Táto možnosť je povolená len v prípade, keď je možnosť **4K Enhancement** nastavená na **On** a vstupujú signály 1080p 24 Hz. 🖱️ **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [str.60](#)



**1** Stlačte tlačidlo [Frame Int].



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➔ **Image - Image Enhancement - Frame Interpolation** [str.60](#)

**2**

Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.

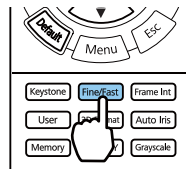


## Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing

Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).

Táto možnosť je k dispozícii iba vtedy, keď sa prijíma progresívny signál z portov HDMI1 alebo HDMI2

Stlačením tlačidla [Fine/Fast] prepnete medzi možnosťami **Fine** a **Fast**.



- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➔ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.62](#)
- Táto možnosť nepodporuje 3D obrázky.
- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na hodnotu **Fast**, **Noise Reduction**, **Frame Interpolation**, **Deinterlacing**, a **MPEG Noise Reduction** sú pevne nastavené na Off.

## Úprava farieb

### Úprava Color Temp.

Služi na úpravu odtieňa obrazov. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený ap.

Ak chcete zobrazit ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo [Menu].

#### Image - White Balance - Color Temp.

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava. Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.



Stlačením tlačidla [Default] obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

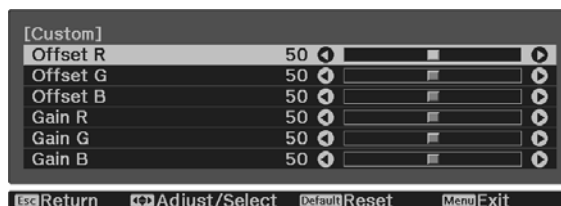
### Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)

Upraviť môžete jas tmavých oblastí (Odsadenie) a jasných oblastí (Zvýšenie) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá).

Ak chcete zobrazit ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo [Menu].

#### Image - White Balance - Custom

Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom pomocou tlačidiel doľava a doprava vykonajte úpravy. Po premiestnení doprava (pozitívny posun) bude obraz jasnejší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz tmavší.



Offset (Odsadenie)	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Gain (Zvýšenie)	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.



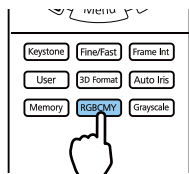
Stlačením tlačidla [Default] obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

## Úprava Hue, Saturation a Brightness

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

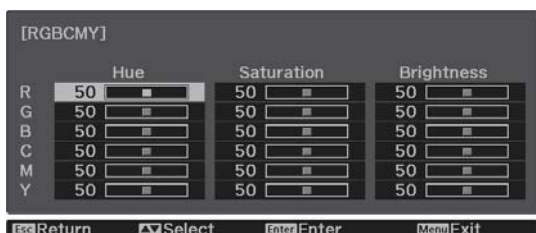
Hue	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Saturation	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Brightness	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

### 1 Stlačte tlačidlo [RGBCMY].



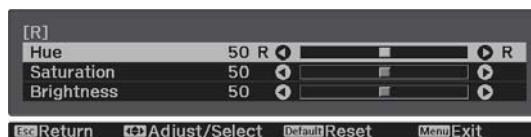
Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. **Image - Advanced - RGBCMY str.60**

2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte možnosť **Hue, Saturation** alebo **Brightness**.

4 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.



Ak chcete upraviť ďalšiu farbu, stlačte tlačidlo [Esc].

Stlačením tlačidla [Default] obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

5 Stlačením tlačidla [RGBCMY] zavriete túto ponuku.

## Úprava hodnoty gamma

K dispozícii je možnosť úpravy jemných rozdielov zafarbenia, ktoré môžu vzniknúť v závislosti od používaného zariadenia počas zobrazenia obrazu.

Nastavenie môžete vykonať niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Výber a úprava hodnoty korekcie
- Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

### ■ Výber a úprava hodnoty korekcie

**1** Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo [Menu].

**Image – Advanced – Gamma**

**2** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte hodnotu korekcie a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



Čím bude hodnota vyššia, tým svetlejšie budú tmavé oblasti obrazu (jasné oblasti sa však môžu zobraziť bezfarebne). Horná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí. Čím bude hodnota nižšia, tým tmavšie budú svetlé oblasti obrazu. Dolná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí.



- Na horizontálnej osi grafu úpravy hodnoty gamma sa zobrazuje úroveň vstupného signálu a na vertikálnej osi sa zobrazuje úroveň výstupného signálu.
- Vybráním položky **Reset** obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

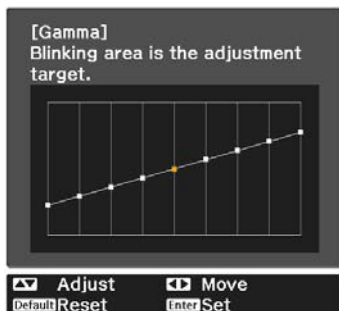
### ■ Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

Vyberte tónový bod v grafe a vykonajte úpravy.

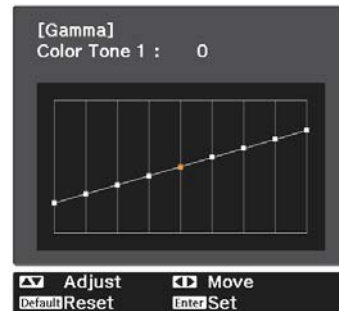
**1** Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo [Menu].

**Image-Advanced-Gamma-Custom**

- 2 Pomocou tlačidiel doľava a doprava vyberte tón, ktorý chcete z grafu upraviť.



- 3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol upravte jas a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



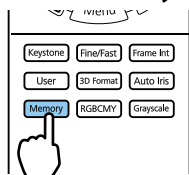
# Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)

## Uloženie pamäte

Pomocou funkcie pamäte môžete zaregistrovať nastavenia možnosti **Image** v ponuke Configuration a potom ich načítať, keď to bude potrebné.

**1** Vykonajte nastavenia alebo úpravy, ktoré chcete zaregistrovať.

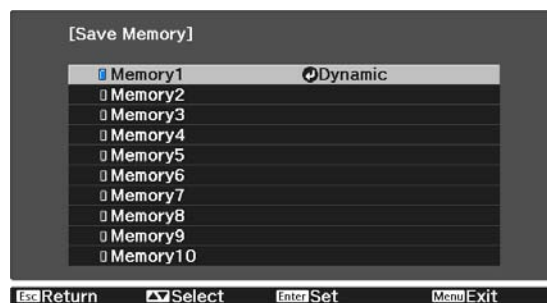
**2** Stlačte tlačidlo [Memory].



**3** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Save Memory** a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



**4** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte názov pamäte, ktorú chcete uložiť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



Aktuálne nastavenia projektora sa uložia do pamäte.


Ak sa farba značky naľavo od názvu pamäte zmení na modrú, znamená to, že táto pamäť už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú pamäť, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú pamäť. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúci obsah sa vymaže a uložia sa aktuálne nastavenia.

## Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte

Zaregistrované pamäte môžete načítať, odstrániť a premenovať.

Stlačte tlačidlo [Memory] a vyberte cieľovú funkciu na zobrazenej obrazovke.

Funkcia	Vysvetlenie
<b>Load Memory</b>	Načítanie uloženej pamäte. Keď vyberiete pamäť a stlačíte tlačidlo [Enter], nastavenia použité pre aktuálny obraz sa vymenia za nastavenia z pamäte.
<b>Erase Memory</b>	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti. Po vybratí názvu pamäte a stlačením tlačidla [Enter] sa zobrazí hlásenie. Ak si želáte vymazať vybranú pamäť, vyberte možnosť <b>Yes</b> a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Funkcia	Vysvetlenie
<b>Rename Memory</b>	<p>Slúži na zmenu názvu pamäte. Vyberte názov pamäte, ktorý chcete zmeniť a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Zadať názov pamäte pomocou softvérovej klávesnice.  <a href="#">str.69</a></p> <p>Po dokončení presuňte kurzor nad položku Finish a potom stlačte tlačidlo [Enter].</p>




## Zobrazenie 3D obrazov

### Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D

Ak chcete prezerat 3D obrázky, pripravte si vopred pár komerčne dostupných 3D okuliarov s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth).

Pred zobrazením obrazov vo formáte 3D skontrolujte nasledujúce nastavenia.

- Nastavte zdroj na HDMI1 alebo HDMI2.
- Možnosť **3D Display** nastavte na **Auto** alebo **3D**.  **Signal – 3D Setup – 3D Display** [str.62](#)
- Spárujte okuliare 3D.

Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

### 3D obraz nie je možné zobrazit

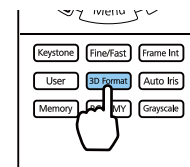
Pri zistení 3D formátu projektor automaticky premieta 3D obraz.

Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. Ak k tomu dôjde, formát 3D nastavte podľa krokov nižšie.

**1** Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Signal - 3D Setup**.

**2** Možnosť **3D Display** nastavte na **3D**.

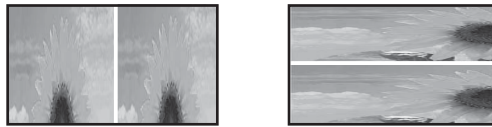
**3** Stlačením tlačidla [3D Format] nastavte 3D formát na zariadení AV.







- Ak používate zariadenie alebo kábel, ktoré nepodporujú obrázky vo formáte 3D, v režime 3D nemožno premietiť.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu nebude obraz premietaný správne, ako je to znázornené na nasledujúcom obrázku.



- Ak sa obraz vo formáte 3D nepremieta správne ani po nastavení formátu 3D, môže byť obrátené časovanie synchronizácie pre okuliare 3D. Časovanie synchronizácie obráťte pomocou možnosti **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.62](#)
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
- Keď začnete premietiť obrázky vo formáte 3D, zobrazí sa upozornenie o sledovaní obrazov vo formáte 3D. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **3D Viewing Notice** na hodnotu **Off**. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.62](#)
- Počas 3D premietania nie je možné meniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. 4K Enhancement, Frame Interpolation, Aspect (okrem Normal/Anamorphic Wide), Overscan (nastavené na hodnotu Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Dynamic Range
- Spôsob zobrazenia 3D obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia a doby používania lampy. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

## Používanie 3D okuliarov

3D obrázky môžete prezerat' pomocou páru komerčne dostupných 3D okuliarov (s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth)).

Ak chcete sledovať obrázky vo formáte 3D, najskôr musíte okuliare 3D spárovať s projektorom. Viac informácií nájdete v Používateľskej príručke dodávanej s 3D okuliarmi.

## Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.



### Upozornenie

#### Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte. Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku. Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.

## Upozornenie

### Sledovanie 3D obrazov

- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrakovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie. Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov. V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety. Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto. Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste ostať na rovnakej úrovni s obrazovkou. Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Pri pozeraní 3D obrazov v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED môžete v miestnosti vidieť blikanie. V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytratí) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky. Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra. Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.

## Upozornenie

### Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nepoužívajte 3D okuliare. V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.

## Upozornenie

### Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie. V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospeléj osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlejšej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.

# Používanie funkcie HDMI Link

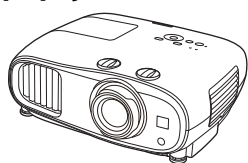
## Funkcia HDMI Link

Keď pripojíte zariadenie AV, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI projektor, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia hlasitosti systému AV pomocou jedného diaľkového ovládača.



- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzysystém AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 2 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

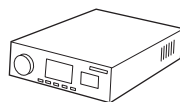
### Príklad pripojenia



Projektor



HDMI



Zosilňovač



HDMI

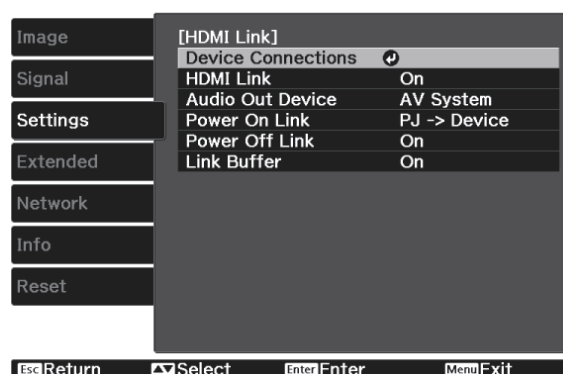


Multimediálne prehrávače ap.

## Nastavenia funkcie HDMI Link

Keď je funkcia **HDMI Link** nastavená na **On**, môžete vykonávať nasledujúce úkony. **Settings - HDMI Link - HDMI Link str.63**

- Prepojenie zmeny vstupu  
Slúži na zmenu vstupného zdroja projektoru na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
- Operácie s pripojenými zariadeniami  
Pomocou diaľkového ovládača projektoru môžete vykonávať úkony, ako napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola, pozastavenie, nastavenie hlasitosti a stlmenie zvuku.



Na obrazovke **HDMI Link** môžete tiež vybrať nasledujúce funkcie.

Funkcia	Vysvetlenie
Audio Out Device	Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup. <b>Projector:</b> Zvuk bude vychádzať zo zabudovaných reproduktorov projektoru (len pre EH-TW7100) alebo z externého reproduktora pripojeného k portu Audio Out. <b>AV System:</b> Túto možnosť vyberte pre výstup zvuku zo zosilňovača AV, ktorý podporuje normy HDMI CEC.
Power On Link	Keď je nastavená funkcia <b>Power On Link</b> , úkony budú prepojené tak, ako je to uvedené nižšie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po zapnutí projektoru sa zapnú aj pripojené zariadenia.</li> <li>• Rovnako sa zapne projektor po zapnutí pripojených zariadení počas prehrávania ich obsahu.</li> </ul>

Funkcia	Vysvetlenie
Power Off Link	Keď je funkcia <b>Power Off Link</b> nastavená na možnosť <b>On</b> , po vypnutí projektora sa vypnú aj pripojené zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia.</li> <li>Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.</li> </ul>
Link Buffer	Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho vylepšiť zmenou nastavení.



Ak chcete používať funkciu HDMI Link, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

## Pripojenie

Dostupné pripojené zariadenia je možné skontrolovať ohľadom funkcie HDMI Link a vybrať to zariadenie, z ktorého chcete premietiť obraz. Zariadenia, ktoré je možné ovládať pomocou HDMI Link, sa automaticky stanú vybratými zariadeniami.

Pred zobrazením zoznamu pripojených zariadení skontrolujte, či je možnosť **HDMI Link** nastavená na **On**.

☛ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.63](#)

1

Stlačte tlačidlo [HDMI Link] a potom vyberte možnosť **Device Connections**.

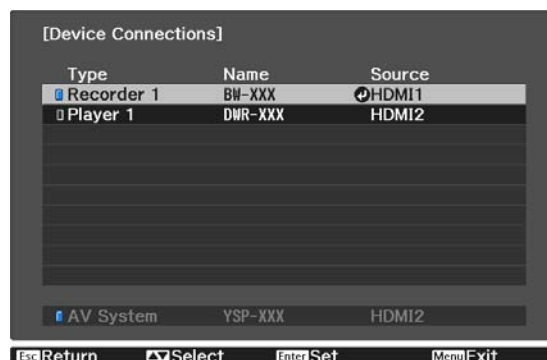
Zobrazí sa zoznam **Device Connections**.

Zariadenia, ktoré majú na ľavej strane ikonu vody, sú pripojené pomocou funkcie HDMI Link.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.

2

Vyberte zariadenie, ktoré chcete používať pomocou funkcie HDMI Link.



- Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

## Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Prostredníctvom siete LAN môžete premietiť obraz zo smartfónov, tabletov a počítačov.

Ak chcete premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, pre projektor a pripojené zariadenie musíte vopred nastaviť bezdrôtovú sieť.

Na premietanie obrazov cez bezdrôtovú sieť LAN použite aplikáciu Epson iProjection. Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť pomocou ktoréhokoľvek z nasledujúcich spôsobov, zákazník je však zodpovedný za všetky súvisiace náklady.

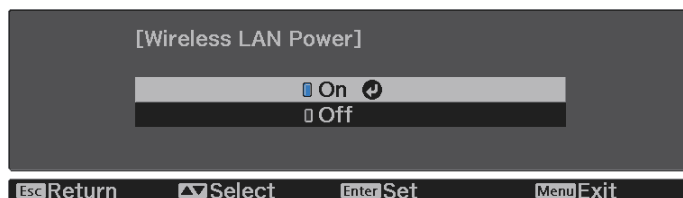
- Aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) stiahnite z nasledujúcej webovej stránky.  
<https://www.epson.com>
- Aplikáciu Epson iProjection (iOS/Android) môžete stiahnuť z App Store alebo Google Play.

### Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

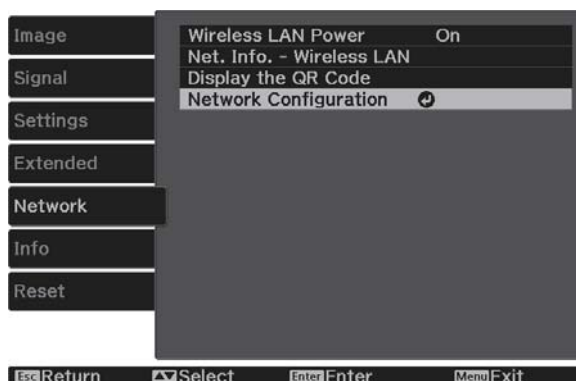
Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

**1** Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

**2** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **On** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



**3** Vyberte položku **Network Configuration** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



4

Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektoru cez sieť.
- **Remote Password:** Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektoru zo smartfónu alebo tabletu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektoru.



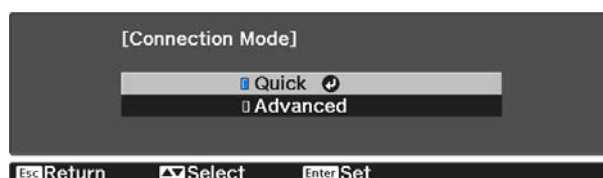
Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Pomocou tlačidiel nahor/nadol/dol'ava/doprava vyberte znaky a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.

5

Vyberte položku **Wireless LAN** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

6

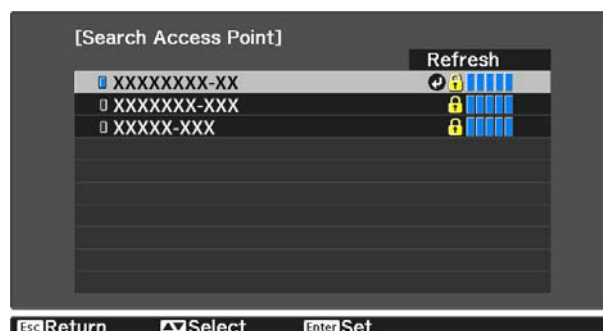
Vyberte nastavenie **Connection Mode**.



- **Quick:** umožňuje pripojenie projektoru k smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Ak vyberiete možnosť **Quick**, prejdite na krok 10.
- **Advanced:** Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Ak vyberiete možnosť **Advanced**, prejdite na krok 7.

7

Ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte položky **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**.



Ak je potrebné priradiť SSID manuálne, výberom **SSID** zadajte SSID. Okrem toho nakonfigurujte nastavenia zabezpečenia v ponuke **Security**. ➔ [str.55](#)

8 Podľa potreby priradte k projektoru adresu IP.

- Ak vaša sieť používa DHCP, zvolte možnosť **IP Settings** a položku **DHCP** nastavte na **On**.
- Ak nepoužívate DHCP, vyberte **IP Settings** a nastavte položku **DHCP** na **Off** a potom zadajte položky projektoru **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.



9 Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončite.

10 Stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači. Nastavenia sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektoru je potrebné nastaviť bezdrôtovú sieť v pripojenom zariadení. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektoru cez bezdrôtovú sieť.



Aby nedošlo k zobrazeniu SSID a adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN alebo na domovskej obrazovke, položky **SSID Display** a **IP Address Display** nastavte na **Off**. ➔ **Network - Network Configuration - Wireless LAN** [str.70](#)

## Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

### ■ Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

- 1 Ak chcete získať prístup k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v operačnom systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.
- 3 Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

### ■ Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X

- 1 Kliknite na ikonu AirMac na paneli ponúk v hornej časti obrazovky.

- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirMac je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.

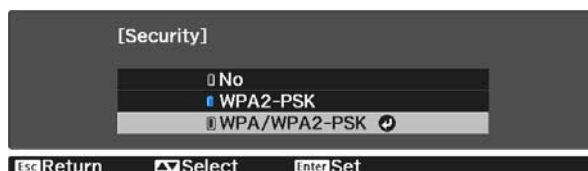
## Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Ak chcete projektor používať v bezdrôtovej sieti, môžete nastaviť jeho zabezpečenie. Jeden z nasledujúcich režimov **Connection Mode** nastavte tak, aby zodpovedal nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2
- Zabezpečenie WPA/WPA2

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.



- 3 Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončite.

## Premietanie v aplikácii Epson iProjection (iOS/Android)

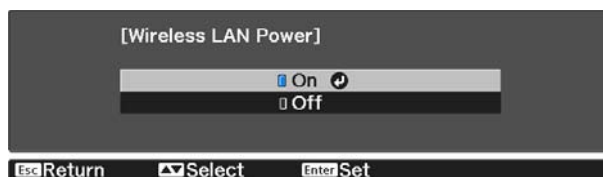
Na obrazovke môžete zobrazíť kód QR a jednoducho premietat údaje zo smartfónu alebo tabletu pomocou aplikácie Epson iProjection (verzia 3.1.1 alebo novšia).



- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie. ➡ [str.55](#)

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

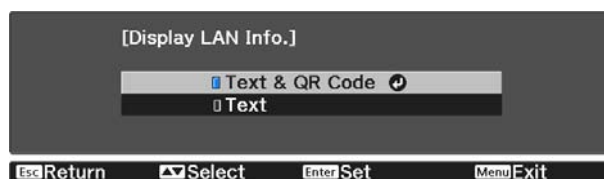
- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **On** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Zobrazte ponuky **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.



- 4 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Text & QR Code** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Ak chcete zobrazíť kód QR, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN] alebo v ponuke **Network** v projektore vyberte možnosť **Display the QR Code**.



- Ak stlačíte tlačidlo [Home], kód QR môžete tiež zobrazíť z možnosti Connection Guide na domovskej obrazovke. ➡ [str.26](#)
- Ak projektor už prijíma obrazový signál cez sieť, kód QR sa nezobrazí ani v prípade, že stlačíte tlačidlo [LAN]. Ak chcete zobrazíť kód QR, v ponuke **Network** vyberte možnosť **Display the QR Code**.
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo [Esc].

- 6 V smartfóne alebo tablete spustíte aplikáciu Epson iProjection.

- 7 V smartfóne alebo tablete nasnímajte premietnutý kód QR.

Kód QR nasnímajte spredu obrazovky tak, aby zapadol do vodiaceho indikátora. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po pripojení prejdite do , vyberte ponuku **Contents** a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietat.

## Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)

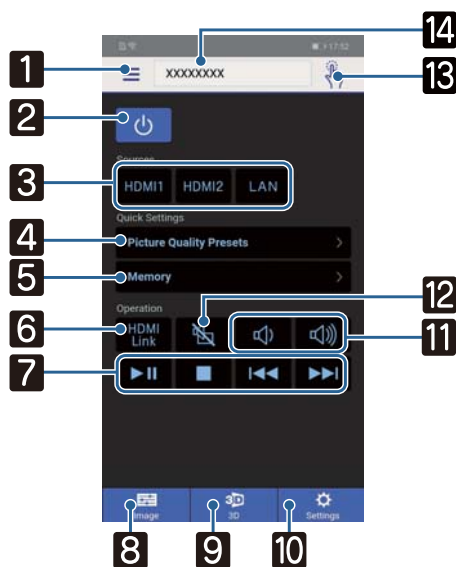
Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu.



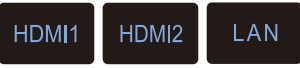










Ak chcete zobrazíť ponuku, v aplikácii Epson iProjection ťuknite na položku .






Ak chcete zobrazíť nasledujúcu obrazovku, v ponuke ťuknite na položku **Remote control**.



Keď je nastavená možnosť Remote Password, musíte zadať heslo. Keď sa už heslo raz rozpozná, nie je ho potrebné znova zadávať.



Tlačidlo	Funkcia
<b>1</b> 	Slúži na zobrazenie ponuky.
<b>2</b> 	Zapína a vypína napájanie projektoru.
<b>3</b> 	Prepínanie na obrázky z jednotlivých vstupných portov.  <a href="#">str.26</a>
<b>4</b> 	Slúži na nastavenie kvality obrazu podľa pokynov na obrazovke.
<b>5</b> 	Slúži na uloženie, načítanie, vymazanie alebo premenovanie pamäte.  <a href="#">str.45</a>
<b>6</b> 	Slúži na zapnutie alebo vypnutie funkcie HDMI Link.  <a href="#">str.50</a>
<b>7</b> 	Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete vykonávať úkony, ako sú napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola a pozastavenie.
<b>8</b> 	Zadáva položky <b>Color Mode, White Balance, Image Enhancement, Gamma, RGBCMY, Power Consumption, Auto Iris, Frame Interpolation</b> a <b>Image Processing</b> .
<b>9</b> 	Zadáte <b>3D Display, 3D Format, 3D Depth, Diagonal Screen Size</b> a <b>3D Brightness</b> .
<b>10</b> 	Zadáva položky <b>Aspect, Keystone, Bluetooth, Reset All Config, Reset Memory</b> a <b>Test Pattern</b> .

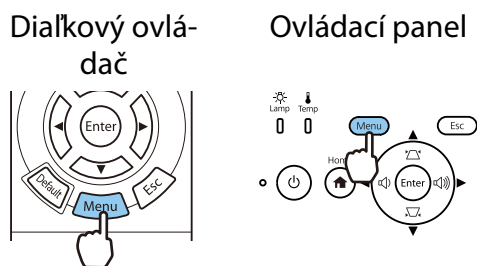
Tlačidlo		Funkcia
11		Keď je možnosť HDMI Link nastavená na On, môžete upravovať hlasitosť.
12		Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete dočasne zapínať/vypínať obraz a zvuk.  <a href="#">str.34</a>
13		Otvára obrazovku s dotykovým panelom. Obrazovky s ponukami projektora môžete ovládať dotykcom na dotykovom paneli.
14	<input type="text" value="XXXXXXX"/> 	Slúži na výber projektora, ktorý chcete ovládať.

# Funkcie ponuky Konfigurácia

## Operácie ponuky Konfigurácia

V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap.

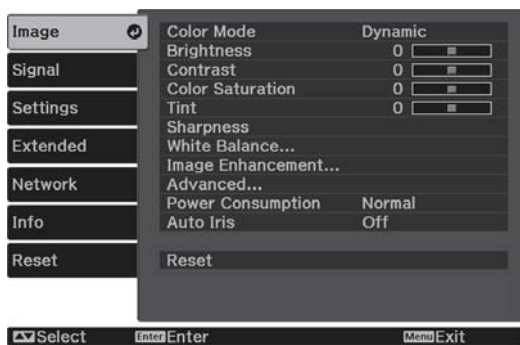
**1** Stlačte tlačidlo [Menu].



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

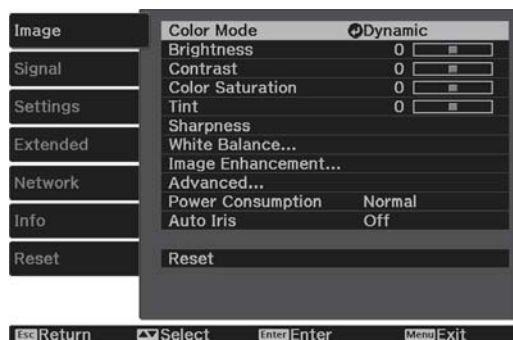
**2** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte hornú ponuku vľavo a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.



Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

**3** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



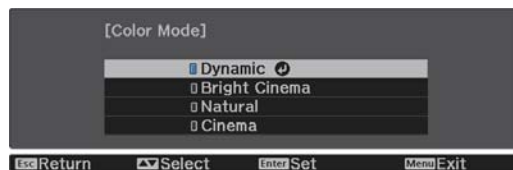
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.


**4** Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava upravte nastavenia.

Príklad: Panel úprav



Príklad: Výbery



Stlačením tlačidla [Enter] na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky. Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

**5** Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.









Pokiaľ ide o položky upravené pomocou panela úprav, ako napríklad Brightness, stlačením tlačidla [Default] počas zobrazenia obrazovky úprav obnovíte predvolenú hodnotu nastavenia.

## Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak sa na vstup neprivádza žiadny obrazový signál, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s **Image** alebo **Signal**. Položky, ktoré sa zobrazujú pre **Image**, **Signal** a **Info**, sa menia v závislosti od premietaného obrazového signálu.

### ■ Ponuka Image

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie	
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema	Farebný režim vyberte na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu. <a href="#">str.35</a>	
Brightness		Slúži na úpravu jasu v prípade, ak sa obraz zdá byť príliš tmavý.	
Contrast		Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.	
Color Saturation		Nastavuje sýtosť farieb obrazov.	
Tint		Slúži na úpravu odtieňa obrazov.	
Sharpness		Upravuje ostrosť obrazu.	
White Balance	Color Temp.		Slúži na úpravu odtieňa obrazov. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
	G-M Correction		V prípade nastavenia kladnej hodnoty bude obraz zelenší a v prípade nastavenia zápornej hodnoty bude obraz červenší.
	Custom		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B.
	Grayscale	Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Slúži na nastavenie červenej, zelenej, modrej a jasu vybratej úrovne úprav.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Image Enhancement*1	4K Enhancement	On, Off	Môžete premietiť v dvojnásobnom rozlíšení.
	Image Preset Mode	Off, Preset 1 až Preset 5	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti <b>Frame Interpolation, Deinterlacing, Noise Reduction, MPEG Noise Reduction, Super-resolution</b> a <b>Detail Enhancement</b> .
	Frame Interpolation	Off, Low, Normal, High	Slúži na nastavenie plynulosti pohybu obrazu.
	Deinterlacing	Off, Video, Film/Auto	(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je položka <b>Image Processing</b> nastavená na <b>Fine</b> alebo pri prijímaní vstupného signálu 480i, 576i alebo 1080i z portov HDMI1 alebo HDMI2.) Slúži na konverziu signálu z prekladaného (i) na progresívny (p) pomocou vhodnej metódy z hľadiska obrazového signálu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: Ideálne pre dynamické pohyblivé obrazy.</li> <li>• <b>Video</b>: Ideálne pre zobrazovanie bežných video obrazov.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Vykoná sa optimálna konverzia vstupných signálov filmu, CG alebo animácie.</li> </ul>
	Noise Reduction		Slúži na nastavenie nerovnosti obrazu.
	MPEG Noise Reduction		Vyhladzuje nespracovaný obraz vo formáte MPEG.
	Super-resolution	Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Slúži na nastavenie rozsahu vylepšenia zložitých obrazov a pozadí.
	Detail Enhancement	Strength, Range	Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Custom*2, Reset	Slúži na úpravu nastavenia hodnoty gamma. Môžete vybrať nespracovanú hodnotu alebo vykonať úpravu pomocou vlastnej hodnoty.  <a href="#">str.43</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness  Slúži na úpravu položiek Hue, Saturation a Brightness pre každú z farieb R, G, B, C, M a Y.  <a href="#">str.42</a>
Power Consumption	High, Medium, ECO		Umožňuje vybrať jedno z troch nastavení jasu lampy. Ak sú premietané obrazy príliš jasné, vyberte možnosť <b>ECO</b> . Keď vyberiete možnosť <b>ECO</b> , príkon sa počas premietania zníži a súčasne sa obmedzí hluk spôsobený ventilátorom.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed		K dispozícii je možnosť zmeny sledovania úpravy svietivosti v prípade zmien jasu zobrazeného obrazu.  <a href="#">str.39</a>

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Reset	Yes, No	Slúži na vynulovanie hodnôt <b>Image</b> , ktorý je nastavený v aktuálnom Color Mode na predvolené nastavenia.

\*1 Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.

\*2 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo režimu Color Mode.

## ■ Ponuka Signal

Ponuku Signal nemožno nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu LAN.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, túto možnosť nastavte na <b>Auto</b> alebo <b>3D</b> . 🖱️ <a href="#">str.47</a>
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu.
	3D Depth	-10 až 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Diagonal Screen Size	60 až 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Slúži na nastavenie jasnosti 3D obrazu.
	Inverse 3D Glasses		Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	3D Viewing Notice	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie oznámenia, ktoré sa zobrazuje počas sledovania 3D obsahu.
Aspect* <sup>1</sup>	Auto* <sup>2</sup> , Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide* <sup>3</sup> , Horiz. Squeeze* <sup>3</sup>		Slúži na výber pomeru strán. 🖱️ <a href="#">str.35</a>
Overscan* <sup>1</sup>	Auto, Off, 4% a 8%		Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%</b>: Slúži na nastavenie rozsahu obrazu. Pri nastavení na <b>Off</b> sa premieta celý rozsah obrazu. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum.</li> <li>• <b>Auto</b>: Automaticky nastaví na <b>Off</b> alebo <b>8%</b> v závislosti od vstupného signálu.</li> </ul>
Color Space	Auto, BT.709, BT.2020		Slúži na nastavenie konverzného systému pre farebný priestor.
Dynamic Range	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Umožňuje zmeniť rozsah tmavých a svetlých oblastí v obraze.
	Signal Status	-	Slúži na zobrazenie obrazového signálu.
	HDR10 Setting	1 až 16	Umožňuje zmenu krivky PQ dynamického rozsahu v metóde HDR PQ.
	HLG Setting	1 až 16	Umožňuje zmenu krivky HLG dynamického rozsahu v metóde HDR HLG.



Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Advanced	Video Range* <sup>1</sup>	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Keď je nastavená na hodnotu <b>Auto</b> , automaticky sa zistí a nastaví úroveň videa vstupného signálu DVD na porty HDMI1 alebo HDMI2. Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu <b>Auto</b> , nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD/Blu-ray. Prehrávač je možné nastaviť na hodnotu Normálne (Limited) alebo Rozšírené (Full).
	EDID	Normal, Expanded	Umožňuje zmenu nastavení EDID. <b>Normal</b> podporuje signály 3840 x 2160 30Hz a <b>Expanded</b> podporuje signály 3840 x 2160 60 Hz.
	Image Processing	Fine, Fast	Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).
Reset	Yes, No		Slúži na obnovenie hodnôt všetkých nastavení funkcie <b>Signal</b> okrem položiek <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> a <b>Aspect</b> .

\*1 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.

\*2 V závislosti od zdroja alebo typu signálu nemusí byť možné vykonať výber.


\*3 Len pre EH-TW7100.

## ■ Ponuka Settings

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone -60 až 60	Slúži na opravu lichobežníkového skreslenia. ☞ <a href="#">str.32</a> • H/V-Keystone: Slúži na manuálnu opravu horizontálneho a vertikálneho skreslenia. ☞ <a href="#">str.32</a> • Quick Corner: slúži na opravu rohov premietaného obrazu samostatne. ☞ <a href="#">str.33</a>
		H-Keystone -60 až 60	
	Quick Corner	-	
Blanking			Prekryje časť obrazu prázdnu formou (čiernou obrazovkou). Môžete nastaviť vrchnú, spodnú, ľavú alebo pravú časť obrazu.
Audio	Volume		Nastavenie hlasitosti.
	Inverse Audio*	On, Off	Slúži na nastavenie možnosti invertovania (alebo neinvertovania) ľavého a pravého zvukového výstupného kanála. Ak je projektor upevnený na stropě a používajú sa vnútorné reproduktory projektora, nastavte túto možnosť na hodnotu <b>On</b> .






Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
HDMI Link	Device Connections	-	Slúži na zobrazenie zoznamu zariadení pripojených z portu HDMI1 alebo HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu funkcie HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup. 👁️ <a href="#">str.50</a>
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Slúži na nastavenie funkcie prepojenia po zapnutí napájania. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pri prepájaní úkonov pripojených zariadení a zapnutí projektora vyberte položku <b>Bidirectional</b> alebo <b>Device -&gt; PJ</b>.</li> <li>• Pri prepájaní zapnutia napájania projektora s pripojenými zariadeniami vyberte položku <b>Bidirectional</b> alebo <b>PJ -&gt; Device</b>.</li> </ul>
	Power Off Link	On, Off	Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektora.
Link Buffer	On, Off	Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho vylepšiť zmenou nastavení.	
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Slúži na vyhľadanie dostupných zariadení s funkciou Bluetooth a ich zobrazenie vo forme zoznamu.
	Bluetooth Audio	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie výstupu zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth. Nastavenie nemožno vykonať v nasledujúcich prípadoch. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď je zdroj sieť LAN alebo USB</li> <li>• Keď je položka <b>Audio Out Device</b> v ponuke <b>HDMI Link</b> nastavená na <b>AV System</b></li> </ul>
	Connected Device	-	Zobrazuje informácie o pripojenom zvukovom zariadení Bluetooth.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Táto funkcia uzamkne tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli zariadenia, aby dieťa nemohlo náhodne zapnúť projektor. Ak je nastavené zablokovanie, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla pohotovostného režimu na približne tri sekundy. Zariadenie môžete vypnúť tlačidlom pohotovostného režimu a taktiež môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača. V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia. Vezmite na vedomie, že ak je možnosť <b>Direct Power On</b> nastavená na hodnotu <b>On</b> , pripojením napájacieho kábla sa projektor zapne aj vtedy, keď je funkcia <b>Child Lock</b> nastavená na hodnotu <b>On</b> .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<b>Full Lock:</b> Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore. <b>Partial Lock:</b> Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore okrem tlačidla pohotovostného režimu. Na obrazovke sa zobrazí  , ak dôjde k stlačeniu tlačidiel pri uzamknutom projektore. Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd. V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.
User Button	3D Display, Power Consumption, Info		Vyberte položku z ponuky Konfigurácia na jej priradenie k tlačidlu [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí príslušná obrazovka výberu/úpravy priradenej položky ponuky, ktorá umožní uskutočniť nastavenia/úpravy jedným dotykcom.
Memory	Load Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na načítanie nastavení uložených v položke Save Memory na nastavenie obrazu.
	Save Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke <b>Image</b> .
	Erase Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti.
	Rename Memory	Memory1 až Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Slúži na zmenu uloženého názvu pamäte.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky <b>Settings</b> okrem položiek <b>Inverse Audio, Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, Link Buffer, User Button</b> a <b>Memory</b> .

\* Len pre EH-TW7100.


■ Ponuka Extended

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie	
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Slúži na výber možnosti automatického zobrazenia domovskej obrazovky pri zapnutí projektoru <b>On</b> . Domovská obrazovka sa nezobrazí, keď pri zapnutí projektoru vybraný zdroj má obrazový signál.	
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Vyberte funkciu priradenú k domovskej obrazovke.	
	Custom Function 2			
Display	Messages	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (On alebo Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy a pomery strán.</li> <li>Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.</li> </ul>	
	Display Background	Black, Blue, Logo	Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.	
	Startup Screen	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (On alebo Off). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia.	
	Standby Confirmation	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) hlásenia s potvrdením o pohotovostnom režime (On alebo Off).  <a href="#">str.27</a>	
	Panel Alignment	-	 <a href="#">str.68</a>	
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Color Uniformity.
		Adjustment Level		Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Slúži na začatie úprav Color Uniformity.
		Reset	Yes, No	Slúži na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre Color Uniformity na predvolené hodnoty.
	Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Toto nastavenie zmeňte v závislosti od spôsobu inštalácie projektoru.


Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor je možné nastaviť tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli používať akékoľvek tlačidlá. Vezmite na vedomie, že keď je táto možnosť nastavená na hodnotu <b>On</b> a dôjde k prerušeniu napájania alebo výpadku elektrickej siete, po obnovení napájania sa v prípade, že napájací kábel ostal pripojený k projektoru, spustí premietanie.
	Sleep Mode	On, Off	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. Ak chcete v pohotovostnom režime znova spustiť premietanie, stlačte tlačidlo hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli.
	Sleep Mode Timer	1 až 30 min.	Slúži na nastavenie intervalu pre <b>Sleep Mode</b> .
	Illumination	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu <b>Off</b> , ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli.
	Trigger Out*	Off, Power, Anamorphic Wide	Nastavte funkciu riadenia napájania, aby bol do externých zariadení komunikovaný stav zapnutia napájania projektoru.  Keď je táto funkcia nastavená na <b>Off</b> , z portu Trigger Out nevystupuje žiadne napätie.  Pri nastavení na <b>Power</b> vystupuje z portu Trigger Out napätie, ak je projektor zapnutý.  Pokiaľ ide o funkciu <b>Anamorphic Wide</b> , keď je projektor zapnutý a možnosť <b>Aspect</b> je nastavená na hodnotu <b>Anamorphic Wide</b> alebo <b>Horiz. Squeeze</b> , v porte Trigger Out je napätie.  Ak toto nastavenie zmeníte, nové nastavenie sa stane účinným po ďalšom zapnutí projektoru.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu <b>On</b> , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m.
	Log Save Destination	Internal Memory, USB and Internal Memory	Nastavte umiestnenie pre ukladanie denníkov.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		<b>Communication On</b> znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime.
Language	-		Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky rozšírené nastavenia <b>Extended</b> , okrem položiek <b>Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode</b> a <b>Language</b> .

\* Len pre EH-TW7100.

## Ponuka Panel Alignment

Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie		
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Panel Alignment.	
	Select Color	R, B	Vyberte farbu, ktorá sa má opraviť.	
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Vyberte vzor pre korekciu.	
	Start Adjustments	-	Slúži na spustenie funkcie Panel Alignment.  <a href="#">str.93</a>	
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na načítanie nastavení uložených pomocou funkcie Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke Panel Alignment.
Erase Panel Alignment		Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na vymazanie pamätí zaregistrovaných pomocou funkcie Panel Alignment.	
Rename Panel Alignment		Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na premenovanie pamätí Panel Alignment.	
Reset	Yes, No	Slúži na resetovanie hodnoty korekcie.		

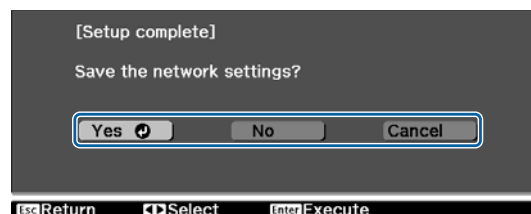
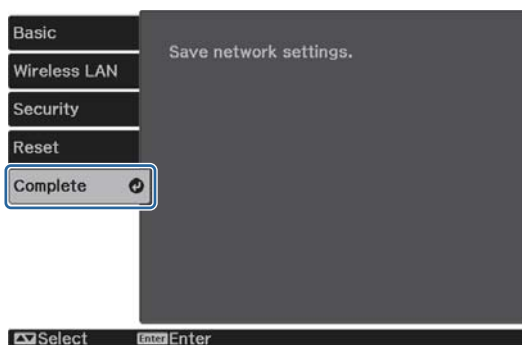
## Ponuka Network

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Wireless LAN Power	On, Off	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť (vypnúť alebo zapnúť) sieť Wireless LAN Power.
Net. Info. - Wireless LAN	-	Slúži na zobrazenie nasledujúcich sieťových nastavení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN system</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code</li> </ul>
Display the QR Code	-	Zobrazuje informácie o sieti pre projektor s kódom QR.
Network Configuration	-	Otvorí obrazovku na nastavenie siete.  <a href="#">str.69</a>

### Poznámky o používaní ponuky Network

Základné operácie sa vykonávajú rovnakým spôsobom ako pri používaní ponuky Konfigurácia.

Keď ste však operácie dokončili, vaše nastavenia nezabudnite uložiť, a to voľbou ponuky **Complete**.



- Yes:** Slúži na uloženie nastavení a ukončenie ponuky Network.
- No:** Ponuka Network sa zatvorí bez uloženia nastavení.
- Cancel:** Ponuka Network ostane aj naďalej otvorená.

### Operácie so softvérovou klávesnicou

Keď je potrebné zadať čísla a znaky, v ponuke Network sa zobrazí softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel nahor/nadol/dolava/doprava na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vyberte klávesy a potom stlačením tlačidla [Enter] vložte text. Stlačením **Finish** váš vstup potvrdíte, alebo ho stlačením **Cancel** zrušte.






- Kláves **CAPS:** Prepínanie medzi veľkými a malými písmenami.
- Kláves **SYM1/2:** Prepínanie medzi klávesmi symbolov.

### Ponuka Basic

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Name	Maximálne 16 alfanumerických znakov	Zadajte názov na identifikáciu projektora cez sieť.
Remote Password	Maximálne 8 alfanumerických znakov	Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora.

## Ponuka Wireless LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Connection Mode	Quick, Advanced	Slúži na určenie spôsobu pripojenia bezdrôtovej siete LAN. <b>Quick:</b> použitie aplikácie Epson iProjection umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Projektor sa stane jednoduchým prístupovým bodom. (Uistite sa, že počet zariadení pripojených k projektoru je šesť alebo menej. Ak počet pripojených zariadení prekročí toto číslo, aktualizácia premietaného obrazu môže trvať dlhšie.) <b>Advanced:</b> Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.
Channel*1	1ch, 6ch, 11ch	Voľba frekvenčného pásma používaného bezdrôtovou sieťou LAN.
SSID*2	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zadajte názov siete SSID. Keď je pre systém bezdrôtovej siete LAN využívaného projektorom k dispozícii názov siete SSID, zadajte tento názov siete SSID.
Search Access Point*2	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné prístupové body bezdrôtovej siete.  označuje aktuálne pripojené prístupové body.  označuje prístupové body, ktoré majú nastavené zabezpečenie. Ak zvolíte prístupový bod, pre ktorý je zapnuté zabezpečenie, zobrazí sa ponuka Security.  <a href="#">str.71</a>
IP Settings*2	DHCP	Nastavte, či chcete alebo nechcete používať DHCP (On/Off). Ak je táto položka nastavená na <b>On</b> , nie je už možné nastaviť žiadne ďalšie adresy.
	IP Address	Slúži na zadanie IP adresy pre projektor. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete projektora. Nasledujúce masky podsiete nie je možné použiť. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Zadajte adresu IP brány projektora. Nasledujúce adresy brány nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia názvu siete SSID na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).

\*1 Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Connection Mode** nastavená na hodnotu **Quick**.

\*2 Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Connection Mode** nastavená na hodnotu **Advanced**.

Ponuka Security

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Slúži na nastavenie zabezpečenia. V ponuke <b>Quick</b> možno zvoliť <b>WPA2-PSK</b> . V ponuke <b>Advanced</b> možno zvoliť <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Passphrase	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znakov	Slúži na zadávanie prístupovej frázy. Kvôli bezpečnosti sa odporúča prístupovú frázu pravidelne meniť.

Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset network settings.	Umožňuje obnoviť všetky predvolené hodnoty úprav v ponuke <b>Network</b> .

Ponuka Info

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Info	Lamp Hours	Slúži na zobrazenie kumulatívneho prevádzkového času lampy.
	Source	Slúži na zobrazenie aktuálneho vstupného zdroja.
	Input Signal*	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
	Resolution*	Slúži na zobrazenie rozlíšenia.
	Scan Mode*	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
	Refresh Rate*	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
	3D Format*	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Frame Packing, Side by Side alebo Top and Bottom).
	Sync Info*	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Color Depth*	Zobrazuje hĺbku farieb a rozdiel farieb.
	Color Format*	Zobrazuje informácie o položkách Color Space a Dynamic Range.
	Status	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Serial Number	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazí sa denník chýb aplikácie.  <a href="#">str.84</a>	
Version	Main	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.
	Video2	

\* Nezobrazuje sa, keď je vstupný obrazový signál zo siete LAN.



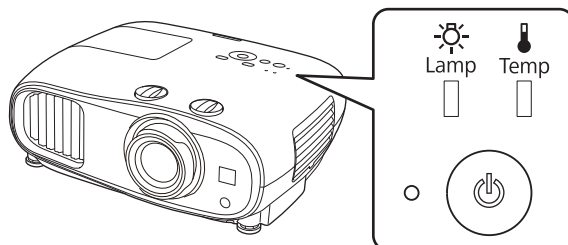
Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset Lamp Hours	Slúži na vynulovanie kumulatívnej doby používania lampy na 0 H. Vynulujte v prípade výmeny lampy.
Reset Memory	Všetky položky pre <b>Memory</b> sa obnovia na predvolené nastavenia.
Reset All Config	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce hodnoty nastavenia sa nevynulujú na predvolené nastavenia: <b>Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language</b> a <b>Network Settings</b> .

# Riešenie problémov

## Interpretácia indikátorov

Stav projektora môžete skontrolovať pomocou blikajúceho a rozsvieteného indikátora stavu, indikátora pohotovostného režimu, indikátora lampy a indikátora teploty na ovládacom paneli.



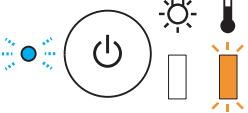
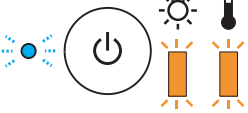




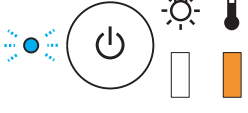






Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektora a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.

### Stav indikátora počas chyby alebo varovania




■ : svieti    ■■■ : bliká    ■■■■ : závisí od stavu    □ : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)/(oranžový)	Replace Lamp	Je potrebné vymeniť lampu. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu. ➡ <a href="#">str.90</a> Ak budete lampu používať v tomto stave, hrozí riziko jej výbuchu.
 (modrý)/(oranžový)	High Temp Warning	Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektora nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor.</li> <li>• Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ <a href="#">str.86</a></li> <li>• Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduch nie je príliš vysoká. ➡ <a href="#">str.102</a></li> </ul>

Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)/(oranžový)	Internal Error	Zlyhanie projektoru. Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
 (modrý)/(oranžový)	Fan Error Sensor Error	
 (modrý)/(oranžový)	Auto Iris Error	
 (modrý)/(oranžový)	Power Err. (Ballast)	
 (modrý)/(oranžový)	Lamp Error Lamp Failure	Vyskytol sa problém s lampou alebo sa ju nepodarilo zapnúť. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Odpojte napájací kábel a potom skontrolujte, či lampa nie je prasknutá.  <a href="#">str.90</a>                Ak nie je prasknutá, lampu nainštalujte a zapnite napájanie. Ak opätovná inštalácia lampy nepomôže odstrániť problém alebo je lampa prasknutá, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></li> <li>• Uistite sa, že kryt lampy bol riadne zatvorený.</li> </ul>
 (modrý)/(oranžový)	High Temp Error (Prehrievanie)	Vnútoraná teplota je príliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel.</li> <li>• Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor.</li> <li>• Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho.  <a href="#">str.86</a></li> <li>• Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduch nie je príliš vysoká.  <a href="#">str.102</a></li> <li>• Ak opätovné zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></li> <li>• Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku <b>High Altitude Mode</b> na hodnotu <b>On</b>.   <b>Extended - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">str.66</a></li> </ul>

## ▣ Stav indikátora počas normálnej prevádzky

■ : svieti   ■ : bliká   □ : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
	Stav pohotovosti	Keď stlačíte tlačidlo hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli, premietanie sa po chvíli spustí.  Keď je položka <b>Standby Mode</b> nastavená na <b>Communication On</b> , indikátor pohotovostného režimu zostane svietiť, aj keď je projektor v pohotovostnom režime.
 (modrý)	Prebieha zahrievanie	Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Počas zahrievania projektora nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania.
	Prebieha chladenie	Počas chladenia projektora sú všetky operácie zakázané. Po dokončení chladenia sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu počas chladenia odpojí napájací kábel, počkajte, kým sa lampa dostatočne neochladí (približne 10 minút), pripojte napájací kábel a stlačte tlačidlo hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli.
 (modrý)	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- V rámci normálnych prevádzkových podmienok sú indikátory teploty a lampy vypnuté.
- Keď je funkcia **Illumination** nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➔ **Extended - Operation - Illumination** [str.66](#)

## Keď indikátory neposkytujú pomoc

 Kontrola problému



Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistíte, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.

	Problém	Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Žiadny obraz	<a href="#">str.77</a>
	Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	
	Pohyblivé obrazy premietané z počítača sa nepremietajú.	<a href="#">str.77</a>
	Zobrazuje sa <b>"Not supported"</b>	<a href="#">str.77</a>
	Zobrazuje sa hlásenie <b>"No Signal"</b>	<a href="#">str.78</a>
	Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu	<a href="#">str.78</a>
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené	<a href="#">str.78</a>
	V obrazoch sa vyskytuje rušenie alebo skreslenie.	<a href="#">str.78</a>
	Obraz je skrútený (veľký) alebo malý, alebo sa premieta iba jeho časť.	<a href="#">str.79</a>
	Farby obrazu sú nesprávne	<a href="#">str.79</a>
	Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obrazy sú čiernobiele, farby sa zobrazujú nevýrazne.*	
	Obraz je tmavý	<a href="#">str.79</a>
Projekcia sa automaticky zastaví	<a href="#">str.79</a>	
Problémy so šumom	Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť	<a href="#">str.80</a>
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne	<a href="#">str.80</a>
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje	<a href="#">str.81</a>
Problémy s ovládacím panelom	Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.	<a href="#">str.81</a>
Problémy s režimom 3D	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť	<a href="#">str.81</a>
Problémy s HDMI	Funkcia HDMI Link nefunguje	<a href="#">str.82</a>
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.	<a href="#">str.83</a>
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth	Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť	<a href="#">str.83</a>
	Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú	<a href="#">str.83</a>
Problémy so sieťou	Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN	<a href="#">str.83</a>
	Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť	<a href="#">str.84</a>

\* Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať - to však nie je chyba.

## ■ Problémy týkajúce sa obrazov



### Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Projektor zapnete stlačením tlačidla hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidla pohotovostného režimu na ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znovu pripojte napájací kábel projektora. Po jeho pripojení sa uistite, že keď stlačíte hlavný vypínač, projektor sa dostane pod napätie.
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť <b>Messages</b> v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu <b>On</b> , budú sa zobrazovať hlásenia týkajúce sa obrazového signálu.  <b>Extended - Display - Messages</b> <a href="#">str.66</a>
Došlo k odpojeniu napájania zosilňovača AV?	Ak je pripojený zosilňovač AV, skontrolujte jeho napájanie.
Je zo zariadenia odosielaný obrazový signál?	Skontrolujte, či je s pripojeného zariadenia odosielaný obrazový signál.
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia.  <b>Reset - Reset All Config</b> <a href="#">str.72</a>
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonali ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektora alebo počítača?	Ak sa vykoná pripojenie počas zapnutého napájania, tlačidlo Fn (funkčné tlačidlo), ktorým sa mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite napájanie počítača a projektora a potom ich znova zapnite.

### Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do monitora LCD?	V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobraziť, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitora LCD. Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.

### Zobrazuje sa "Not supported"

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti <b>Resolution</b> overte vstupujúci obrazový signál a skontrolujte, či zodpovedá rozlíšeniu projektora.  <b>Info - Projector Info</b> <a href="#">str.71</a>  "Podporované rozlíšenia" <a href="#">str.98</a>

## Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <a href="#">str.20</a>
Je vybratý správny port vstupu obrazového signálu?	Prepnite obraz pomocou zdrojových tlačidiel na diaľkovom ovládači. 🖱️ <a href="#">str.26</a>
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektor?	Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup - nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.  Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

## Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu

Kontrola	Riešenie
Bolo lichobežníkové skreslenie upravené v rámci rozsahu korekcie?	V prípade premietania obrazu, ktorý je mimo rozsahu možnosti korekcie, možno nebude možné úplne opraviť lichobežníkové skreslenie. Projektor nainštalujte horizontálne a čo najďalej od premietacej plochy a potom polohu premietania upravte pomocou posunu objektívu. 🖱️ <a href="#">str.14</a>

## Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené

Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia. 🖱️ <a href="#">str.29</a>
Je pripojený kryt objektívu?	Odpojte kryt objektívu.
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania. 🖱️ <a href="#">str.17</a>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a nechajte projektor určitú dobu v nečinnosti.

## Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <a href="#">str.20</a>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybraté správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ <a href="#">str.98</a>

### Časť obrazu je skrútená (veľká) alebo malá

Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky <b>Aspect</b> ?	Z ponuky Konfigurácia vyberte režim pomeru strán, aby zodpovedal vstupnému signálu v položke <b>Aspect</b> 🖱️ <b>Signal - Aspect</b> <a href="#">str.62</a>
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybraté správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ <a href="#">str.98</a>

### Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <a href="#">str.20</a>
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky <b>Contrast</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.60</a>
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky <b>Advanced</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Advanced</b> <a href="#">str.60</a>
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položky <b>Color Saturation</b> a <b>Tint</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Color Saturation/Tint</b> <a href="#">str.60</a>

### Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky <b>Brightness</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Brightness</b> <a href="#">str.60</a>
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky <b>Contrast</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.60</a>
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. 🖱️ <a href="#">str.90</a>

### Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť <b>Sleep Mode</b> ?	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, lampa sa automaticky vypne a projektor vstúpi do pohotovostného režimu. Projektor zapnete stlačením tlačidla hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidla pohotovostného režimu na ovládacom paneli. Ak chcete vypnúť <b>Sleep Mode</b> , zmeňte nastavenie na <b>Off</b> . 🖱️ <b>Extended - Operation - Sleep Mode</b> <a href="#">str.66</a>



## ■ Problémy so šumom

Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť

Kontrola	Riešenie
Je audio kábel správne pripojený?	Odpojte kábel z portu Audio Out a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť veľmi slabá?	Upravte nastavenie hlasitosti tak, aby ste počuli zvuk. 🗨️ <a href="#">str.34</a>
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Sú nastavenia vo <b>Audio Out Device</b> správne?	V ponuke Konfigurácia skontrolujte, či sú vo <b>Audio Out Device</b> správne nastavenia. 🗨️ <b>Settings - HDMI Link - Audio Out Device</b> <a href="#">str.63</a>
Sú nastavenia položky <b>Bluetooth Audio</b> správne?	Pri pripájaní zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth vykonajte nasledujúce nastavenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ak chcete vysielat' zvuk z reproduktora projektora alebo systému AV, nastavte položku <b>Bluetooth Audio</b> na <b>Off</b>.</li> <li>• Ak chcete vysielat' zvuk zo zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth, nastavte položku <b>Bluetooth Audio</b> na <b>On</b>.</li> </ul> 🗨️ <b>Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio</b> <a href="#">str.63</a>

## ■ Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Projektor zapnete stlačením tlačidla hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidla pohotovostného režimu na ovládacom paneli.
Je možnosť <b>Child Lock</b> nastavená na hodnotu <b>On</b> ?	Keď je funkcia <b>Child Lock</b> z ponuky Konfigurácia nastavená na hodnotu <b>On</b> , stlačte a podržte tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli približne na tri sekundy, alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. 🗨️ <b>Settings - Lock Setting - Child Lock</b> <a href="#">str.63</a>
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a znovu pripojte napájací kábel projektora. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory. 🗨️ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Sú kryt lampy a lampy nainštalované správne?	Ak sú lampa alebo kryt lampy nainštalované nesprávne, projektor nebude možné zapnúť. Skontrolujte, ako je namontovaný. 🗨️ <a href="#">str.90</a>

## ■ Problémy s diaľkovým ovládačom

### Diaľkový ovládač nereaguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah. 🖱️ <a href="#">str.24</a>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektoru?	Skontrolujte prevádzkový rozsah. 🖱️ <a href="#">str.24</a>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. 🖱️ <a href="#">str.24</a>

## ■ Problémy s ovládacím panelom

### Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.

Kontrola	Riešenie
Nie je položka <b>Control Panel Lock</b> nastavená na <b>Full Lock</b> alebo <b>Partial Lock</b> ?	Ak je položka <b>Control Panel Lock</b> nastavená na <b>Full Lock</b> v ponuke Konfigurácia, na ovládacom paneli sú zablokované všetky operácie vykonávané tlačidlami; ak je nastavená položka <b>Partial Lock</b> , k dispozícii je iba tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. 🖱️ <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">str.63</a>

## ■ Problémy s režimom 3D

### Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť

Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Sú 3D okuliare úplne nabité?	Nabite 3D okuliare.
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektoru, ktorá zabraňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazíť ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.
Nie je možnosť <b>3D Display</b> nastavená na možnosť <b>2D</b> ?	Ak je možnosť <b>3D Display</b> nastavená v ponuke Konfigurácia na možnosť <b>2D</b> , projektor sa neprepne automaticky do režimu 3D, aj keď sa na vstup privádza obraz vo formáte 3D. Možnosť <b>3D Display</b> nastavte buď na <b>3D</b> , alebo na <b>Auto</b> . 🖱️ <b>Signal - 3D Setup - 3D Display</b> <a href="#">str.62</a>

Kontrola	Riešenie
Je <b>3D Format</b> nastavený správne?	Pokiaľ nie je 3D formát zariadenia AV rovnaký ako <b>3D Format</b> projektoru, časť obrazu sa nemusí zobrazovať. Skontrolujte, či nastavenie <b>3D Format</b> zodpovedá nastaveniu formátu 3D pre zariadenie AV. 🗨️ <b>Signal – 3D Setup – 3D Format</b> <a href="#">str.62</a>  Pri zmene položky <b>3D Format</b> nastavte <b>3D Display</b> na <b>3D</b> a potom stlačte tlačidlo [3D Format].
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu príjmu?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a okuliarmi 3D väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Okuliare 3D presuňte bližšie k projektoru.
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Pozrite si používateľskú príručku dodávanú s 3D okuliarmi a vykonajte párovanie.
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.

## ■ Problémy s HDMI

### Funkcia HDMI Link nefunguje


Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Ak používate káble, ktoré nespĺňajú ustanovenia noriem HDMI, operácie nebudú k dispozícii.
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Taktiež stlačte tlačidlo [HDMI Link] a potom skontrolujte, či je dané zariadenie dostupné v časti <b>Device Connections</b> . 🗨️ <a href="#">str.51</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na používanie funkcie HDMI Link bezpečne pripojené. 🗨️ <a href="#">str.50</a>
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo rekordéra DVD ap.?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Ak ste pripojili reproduktor ap., nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimedialných prehrávačov?	Naraz je možné pripojiť až 2 multimedialne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

## ■ Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth

Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť


Kontrola	Riešenie
Vykonalo sa vyhľadávanie zariadenia?	Pri pripájaní zariadenia s funkciou Bluetooth prvýkrát alebo pri prepnutí na iné zariadenie s funkciou Bluetooth vykonajte proces <b>Search Bluetooth Device</b> .  <a href="#">str.21</a>
Podporuje zariadenie ochranu autorských práv (SCMS-T)?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
Je zariadenie založené na A2DP?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje A2DP.




Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Je zariadenie pripojené v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Zariadenie s funkciou Bluetooth presuňte bližšie k projektoru.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry?	Ak sa zariadenie používa v rovnakej vzdialenosti ako iné bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu spôsobenému rádiovými vlnami a prerušovaniu obrazu a zvuku. Vyhýbajte sa zariadeniam, ktoré môžu spôsobovať rušenie.


## ■ Problémy so sieťou

Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Nie je <b>Wireless LAN Power</b> nastavené na <b>Off</b> ?	<b>Wireless LAN Power</b> nastavte na <b>On</b> v ponuke Konfigurácia. Ak je už nastavené na <b>On</b> , <b>Wireless LAN Power</b> nastavte na <b>Off</b> a potom ho znova nastavte na <b>On</b> .  <b>Network - Wireless LAN Power</b> <a href="#">str.68</a>

Kontrola	Riešenie
Je použitá správna prístupová fráza?	Pamätajte, že v prístupovej fráze sa rozlišujú malé a veľké písmená, a tie sa považujú za odlišné znaky. Ak ste zabudli prístupovú frázu, nastavte ju znova.  <b>Network - Network Configuration - Security - Passphrase</b> <a href="#">str.71</a>
Skontrolovali ste Event ID?	Skontrolujte číslo Event ID a vykonajte nasledujúce kroky.  <b>Info - Projector Info - Event ID</b> <a href="#">str.71</a>  <a href="#">str.84</a>

Nastavenia nemožno upraviť pomocou funkcie diaľkového ovládača pre Epson iProjection.

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté pripojené sieťové zariadenie?	Keď bude projektor v pohotovostnom režime s položkou <b>Standby Mode</b> nastavenou na <b>Communication On</b> , skontrolujte, či je pripojené sieťové zariadenie zapnuté. Po zapnutí sieťového zariadenia skúste znova spustiť projektor.  <b>Extended - Standby Mode</b> <a href="#">str.66</a>

Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, mobilným zariadením, počítačom a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Nie je medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením veľká vzdialenosť?	Uistite sa, že prístupový bod, mobilné zariadenie, počítač a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké zariadenia s funkciou Bluetooth alebo mikrovlnná rúra?	Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
Nie je pripojených príliš veľa zariadení?	Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

## O Event ID

Skontrolujte Event ID a vykonajte príslušné nižšie uvedené nápravné opatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie servisné stredisko spoločnosti Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu počkajte a potom sa znovu pripojte.
0432 0435	Nepodarilo sa spustiť sieťový softvér.	Reštartujte projektor.
0433	Prenesený obraz sa nedá reprodukovať.	Reštartujte sieťový softvér.
0484	Bola prerušená komunikácia s počítačom.	
04FE	Sieťový softvér bol neočakávane ukončený.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Chvíľu počkajte a potom sa skúste znovu pripojiť.
0479 04FF	V projektore sa vyskytla systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť rovnaký prístupový bod SSID.	Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na rovnaký prístupový bod SSID.
0892	Nezhoda typu overenia WPA a WPA2.	Skontrolujte správnosť nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN.
0894	Komunikácia sa prerušila, pretože došlo k pripojeniu na nesprávny prístupový bod.	Obráťte sa na správcu siete a postupujte podľa jeho pokynov.
0898	Nepodarilo sa získať DHCP.	Skontrolujte, že server DHCP funguje správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP. ➡ <b>Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP</b> <a href="#">str.70</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Iné chyby pripojenia	Ak reštartovanie projektoru alebo sieťového softvéru nevyrieši problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo najbližšiu adresu uvedenú v Zozname kontaktov k projektoru Epson. ➡ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>



# Údržba

## Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

### Výstraha

Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie prachu z objektívu projektoru, vzduchového filtra ap. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

### Čistenie vzduchového filtra

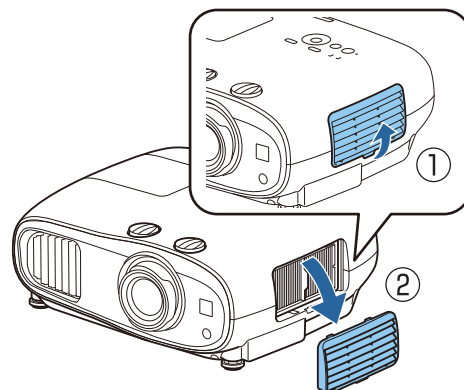
Vzduchový filter vyčistite vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

### Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame čistiť vzduchový filter minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Mäkkou kefou a jemným tlakom vyčistite vzduchový filter. Ak budete príliš tlačiť, prach sa zatlačí do vzduchového filtra a nebude ho možné odstrániť.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

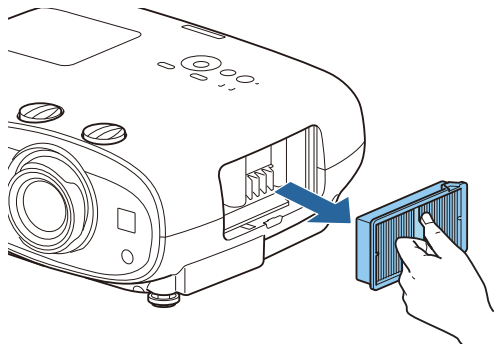
**1** Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

**2** Odpojte kryt vzduchového filtra. Prstom uchopte zárezku na kryte vzduchového filtra a demontujte ho smerom nadol.



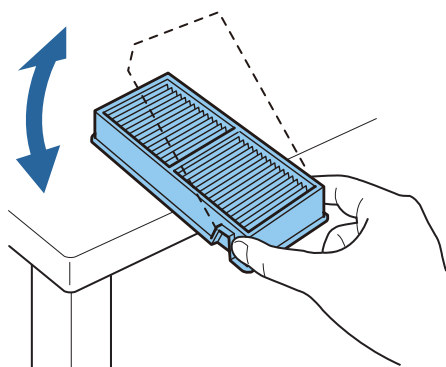
**3** Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von.



**4** Podržte vzduchový filter povrchom smerujúcim nadol a jeho poklepaním (4 až 5-krát) odstráňte prach.

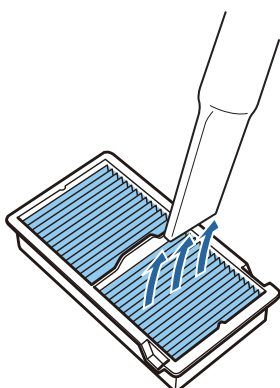
Otočte filter a vyklepte prach aj z druhej strany.



**Pozor**

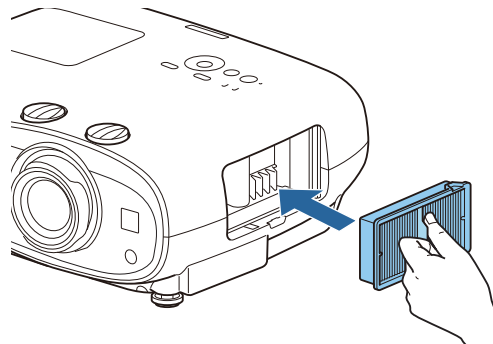
Ak budete na filter príliš udierať, môže sa deformovať alebo prasknúť, čím ho znehodnotíte.

**5** Pomocou vysávača odstráňte z prednej strany všetok prach, ktorý zostal vo vzduchovom filtri.

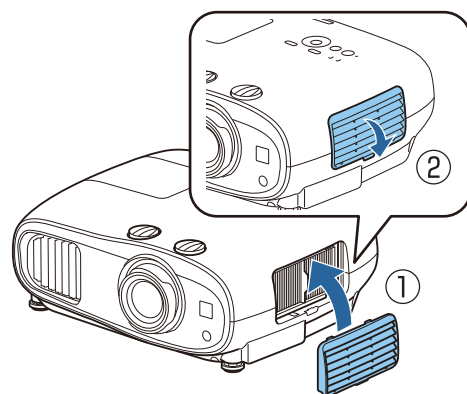


**6** Nainštalujte vzduchový filter.

Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a vložte ho dnu.



**7** Nainštalujte kryt vzduchového filtra. Upevnite hornú a potom spodnú príchytku.





### ■ Čistenie hlavnej jednotky

---

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je obzvlášť znečistený, použite kus dobre vyžmýkanej vodou navlhčenej handričky a povrch potom opäť utrite suchou handričkou.

#### Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte kuchynský čistiaci prostriedok ani prchavé látky, ako napríklad vosk, benzín a riedidlo. Kvalita vonkajšieho krytu sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.

### ■ Čistenie objektívu

---

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Použite bežne dostupnú handričku na čistenie sklenených predmetov, pomocou ktorej opatrne odstráňte nečistoty z objektívu.

#### Pozor

- Objektív nečistite drsným materiálom a manipulujte s ním opatrne, mohol by sa ľahko poškodiť.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

## Doba výmeny spotrebného materiálu

### ■ Doba výmeny vzduchového filtra

---

Ak sa hlásenie o výmene zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra  [str.86](#)

### ■ Doba výmeny lampy

---

- Po spustení premietania sa zobrazí nasledujúce hlásenie:  
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit [www.epson.com](http://www.epson.com) to purchase."
- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.
- Keď sa zobrazí hlásenie o výmene lampy. Hlásenie sa zobrazí, keď používanie lampy dosiahne 100 hodín pred jej očakávanou životnosťou a po 30 sekundách zmizne.



- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa zobrazí hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

## Výmena Spotrebného Materiálu

### ■ Výmena vzduchového filtra

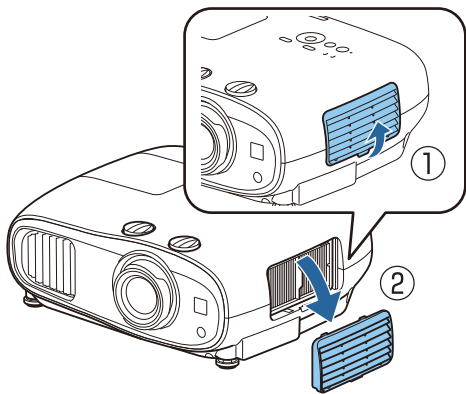


Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

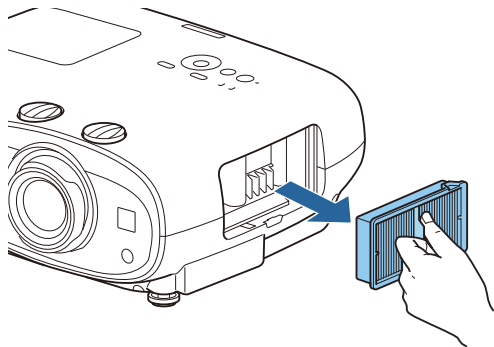
- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

**1** Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

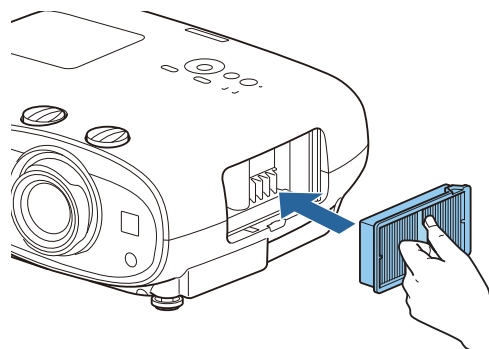
**2** Odpojte kryt vzduchového filtra. Prstom uchopte zářku na kryte vzduchového filtra a demontujte ho smerom nadol.



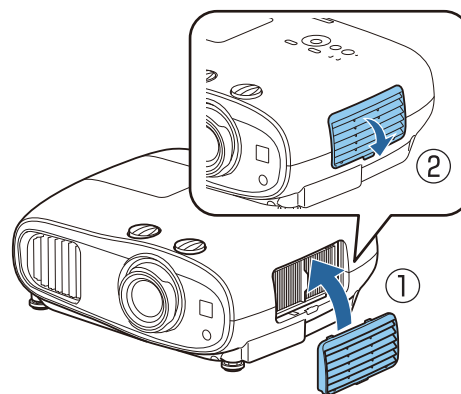
**3** Vytiahnite starý vzduchový filter. Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von.



**4** Nainštalujte nový vzduchový filter. Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a vložte ho dnu.



**5** Nainštalujte kryt vzduchového filtra. Upevnite hornú a potom spodnú príchytku.



■ Výmena lampy

**⚠ Výstraha**

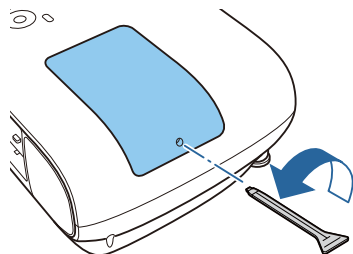
Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampka sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora upevneného na strope, vždy je potrebné predpokladať, že lampka je prasknutá a kryt lampy je potrebné odpájať opatrne. Po otvorení krytu lampy môžu vypadnúť malé kúsky skla. Ak sa kúsky skla dostanú do očí alebo úst, ihneď sa obráťte na lekára.

**⚠ Upozornenie**

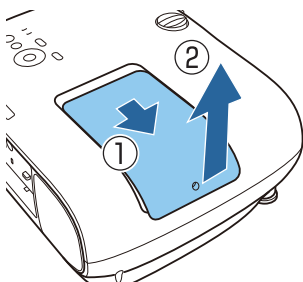
- Nedotýkajte sa lampy ihneď po vypnutí projektora - lampka je horúca. Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampka dostatočne nevychladne. V opačnom prípade hrozí riziko popálenia.
- Odporúčame používať originálne voliteľné lampy EPSON. Používanie neoriginálnych lúčok môže mať vplyv na kvalitu a bezpečnosť premietania. Na akékoľvek poškodenie alebo poruchu v dôsledku použitia neoriginálnych lúčok sa nevzťahuje záruka spoločnosti Epson.

**1** Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

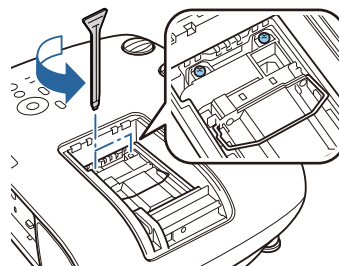
**2** Uvoľnite upevňovaciu skrutku krytu lampy.



**3** Odpojte kryt lampy. Posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.



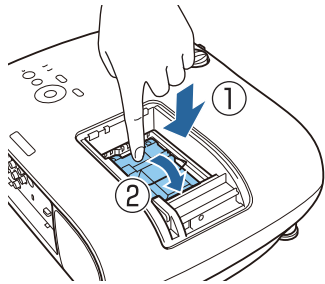
**4** Uvoľnite dve upevňovacie skrutky lampy.



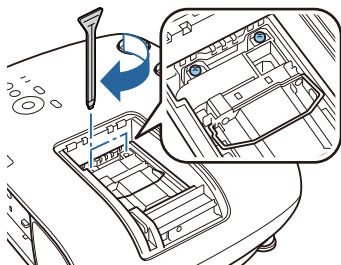
**5** Odpojte starú lampu. Nadvihnite objímku lampy a vytiahnite ju rovno hore.



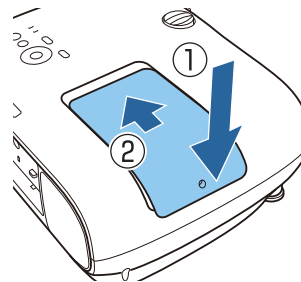
- 6** Vložte novú lampu.  
Zasuňte lampu v správnom smere a potom dajte objímku dole.



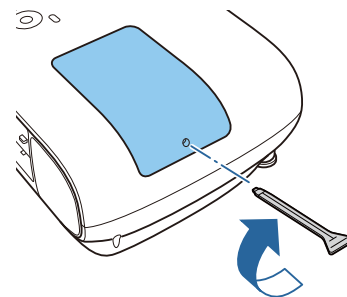
- 7** Utiahnite dve upevňovacie skrutky lampy.



- 8** Znovu nainštalujte kryt lampy.  
Zasuňte kryt späť na miesto.



- 9** Utiahnite skrutku držiacu kryt lampy.



**!** Výstraha

Lampu nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak sa do projektoru nainštaluje a použije modifikovaná alebo demontovaná lampy, môže to viesť k vzniku požiaru, zásahu elektrickým prúdom alebo úrazu.

**!** Upozornenie

- Dbajte na riadnu inštaláciu lampy a krytu lampy. V prípade nesprávnej inštalácie sa nezapne napájanie.
- Lampa obsahuje ortuť (Hg). Staré lampy zlikvidujte v súlade s miestnymi zákonmi a predpismi o likvidácii fluorescenčných trubíc.

**■** Vynulovanie hodín lampy

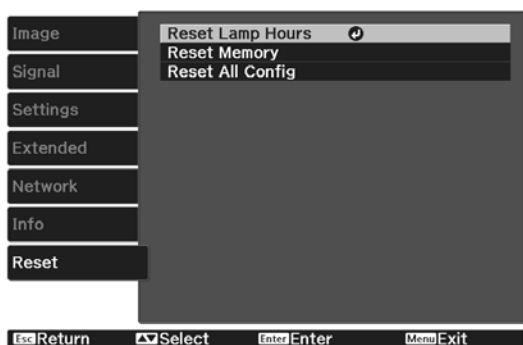
Po výmene lampy je potrebné vynulovať hodiny lampy.

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor.

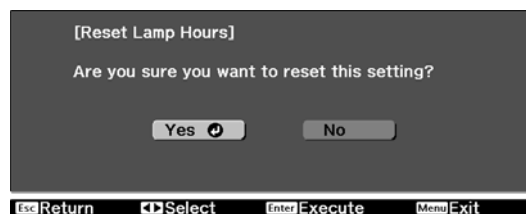
- 1** Zapnite napájanie.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu].  
Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

**3** Vyberte položky **Reset - Reset Lamp Hours**.

Zobrazí sa hlásenie s potvrdením o vynulovaní.



**4** Pomocou tlačidiel doľava a doprava vyberte možnosť **Yes** a príkaz vykonajte stlačením tlačidla [Enter]. Hodiny lampy sa vynulujú.



## Panel Alignment

Služi na nastavenie farebného posunu pixelov LCD displeja. Pixely môžete upravovať horizontálne a vertikálne o 0,125 pixelu v rozsahu  $\pm 3$  pixelov.



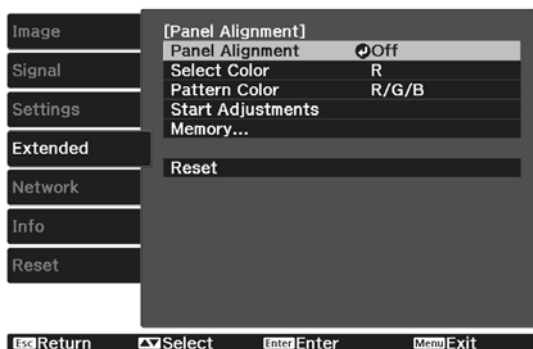
- Po vykonaní nastavenia LCD sa môže kvalita obrazu znížiť.
- Obrazy pixelov, ktoré siahajú za okraj premietaného obrazu, sa nezobrazujú.

**1** Počas premietania stlačte tlačidlo [Menu] a potom vyberte položku **Display** v možnosti **Extended**.

**2** Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



**3** Zapnite **Panel Alignment**.



- (1) Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **On** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

**4** Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť.

- (1) Vyberte položku **Select Color** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte **R** (červená) alebo **B** (modrá) a stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

**5** Pri vykonávaní úprav v možnosti **Pattern Color** vyberte zobrazenú farbu mriežky.

- (1) Vyberte položku **Pattern Color** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Pre farbu mriežky vyberte kombináciu R (červená), G (zelená) a B (modrá).

**R/G/B:** Zobrazuje kombináciu troch farieb: červenej, zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je biela.

**R/G:** Táto možnosť je dostupná, keď je položka **R** vybraná v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: červenej a zelenej. Aktuálna farba mriežky je žltá.

**G/B:** Táto možnosť je dostupná, keď je položka **B** vybraná v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je azúrová.

- (3) Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

6 Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Najprv vyberte možnosť **Shift the whole panel** a nastavte celý LCD displej. Keď sa zobrazí hlásenie s potvrdením, spustíte nastavenie stlačením tlačidla [Enter].



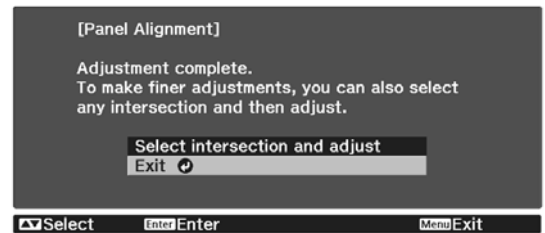
Počas upravovania môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

7 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava vykonajte úpravy a potom stlačte tlačidlo [Enter].

8 Ak chcete vykonať podrobnejšie nastavenia, vyberte možnosť **Adjust the four corners** a potom potvrdte výber stlačením tlačidla [Enter].

9 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava vykonajte úpravy a potom prejdite na ďalší bod úprav stlačením tlačidla [Enter].

10 Po vykonaní úprav všetkých štyroch rohov zvolte **Exit** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Ak máte pocit, že aj po korekcii všetkých štyroch bodov potrebujete ešte vykonať úpravy, zvolte možnosť **Select intersection and adjust** a pokračujte ďalej v úpravách.

## Color Uniformity

Ak sú farby v premietanom obraze nerovnomerné, môžete upraviť farebný tón celkového obrazu v položke **Color Uniformity**.

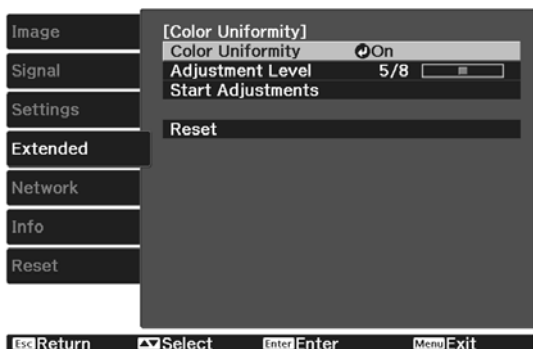


Farebný odtieň nemusí byť rovnomerný ani po nastavení jednotnosti farieb.

**1** Počas premietania stlačte tlačidlo [Menu] a potom vyberte položku **Display** v možnosti **Extended**.

**2** Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



**Color Uniformity:** Zapína alebo vypína jednotnosť farieb.

**Adjustment Level:** Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.

**Start Adjustments:** Spustí úpravy jednotnosti farieb.

**Reset:** Služi na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre **Color Uniformity** na predvolené hodnoty.



Počas upravovania položky **Color Uniformity** môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

**3** Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

**4** Nastavte túto možnosť na **On** a potom stlačte tlačidlo [Esc].

**5** Vyberte položku **Adjustment Level** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

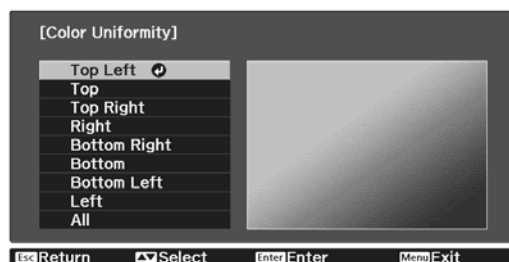
**6** Pomocou tlačidiel doľava a doprava nastavte úroveň úprav.

**7** Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

**8** Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

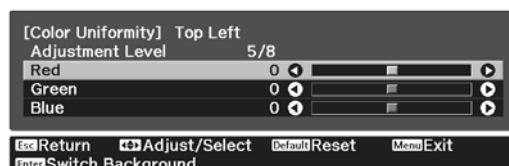
**9** Vyberte oblasť, ktorú chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Najprv upravte vonkajšie plochy a potom upravte celú obrazovku.



**10** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a potom použite na úpravu tlačidlá doľava a doprava.

Stlačením tlačidla doľava zoslabíte farebný tón. Stlačením tlačidla doprava zosilníte farebný tón.





11 Vraťte sa na 5. krok a nastavte každú úroveň.

12 Úpravy dokončíte stlačením tlačidla [Menu].



## Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny od apríla 2019. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

### Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Stropný záves* <sup>1</sup>	ELPMB22 ELPMB30	Slúži na montáž projektoru na strop.
Pripevnenie bezpečnostného drôtu* <sup>2</sup>	ELPWR01	Slúži na pripojenie projektoru k stropnému závesu.
Stropná trubica 450 (450 mm, biela)* <sup>1</sup>	ELPFP13	Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.
Stropná trubica 700 (700 mm, biela)* <sup>1</sup>	ELPFP14	
Modul bezdrôtovej LAN	ELPAP10	Používajte na premietanie obrazu po pripojení externého zariadenia k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN.

\*<sup>1</sup> Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu.

\*<sup>2</sup> Ohľadne inštalácie bezpečnostného drôtu sa obráťte na miestneho predajcu alebo najbližšie informačné stredisko pre projektory.

### Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Lampa	ELPLP85	Použite ako náhradu za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filter	ELPAF39	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (1 vzduchový filter)

## Podporované rozlíšenia

Ak projektor prijíma signály s vyšším rozlíšením než je rozlíšenie panela projektoru, kvalita obrazu sa môže zhoršiť.

Projektor podporuje signály označené symbolom začiarknutia.

### PC

Formát signálu	Resolution (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
VGA60	640	480	60	25,175	✓								

### SD

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

### HD

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		

\* HDR sa podporuje. (Podporujú sa pre HDR, HDR10 a HLG.)

## 4K

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓*
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓*
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓*
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓*		
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓*		
4K (3 840 x 2 160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓*		
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4 096 x 2 160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K (3 840 x 2 160)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3 840 x 2 160)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3 840 x 2 160)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

\* HDR sa podporuje. (Podporujú sa pre HDR, HDR10 a HLG.)

### 3D

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI						
						RGB		YCbCr				
								4:4:4		4:2:2		
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotčlk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						



# Technické údaje

## EH-TW7100/EH-TW7000

\* Nasledujúce špecifikácie sú aktuálne od apríla 2019. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Názov produktu		EH-TW7100	EH-TW7000
Vzhľad		410 (š) x 157 (v) x 310 (h) mm (bez nastaviteľnej nožičky)	
Veľkosť panela		0,61" širokohlý	
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie		1920 (š) x 1080 (v) x 3	
Úprava zaostrenia		Ručne	
Nastavenie priblíženia		Manuálne (približne 1 až 1,6)	
Lampa (svetelný zdroj)		Lampa UHE 250 W, č. modelu: ELPLP85	
Očakávaná životnosť lampy		Keď je položka Power Consumption v ponuke Image nastavená na hodnotu High: pribl. 3 500 hodín Keď je položka Power Consumption v ponuke Image nastavená na hodnotu Medium: pribl. 4 000 hodín Keď je položka Power Consumption v ponuke Image nastavená na hodnotu ECO: pribl. 5 000 hodín	
Napájanie		100 - 240 V stried. ±10%, 50/60 Hz, 4,1 - 1,8 A	100 - 240 V stried. ±10%, 50/60 Hz, 3,9 až 1,7 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Menovitý príkon: 406 W	Menovitý príkon: 386 W
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,0 W (pri používaní jednotky ELPAP10 bezdrôtovej siete LAN)	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,5 W	
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Menovitý príkon: 387 W	Menovitý príkon: 368 W
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,0 W (pri používaní jednotky ELPAP10 bezdrôtovej siete LAN)	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,5 W	
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3048 m	
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 0 až 2286 m) +5 až +30°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 2287 až 3048 m)	
Teplota skladovania		-10 až +60°C (bez kondenzácie)	
Hmotnosť		Pribl. 6,9 kg	Pribl. 6,6 kg
Reproduktor		10 W x 2	-

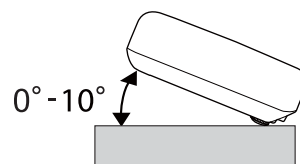
Konektory	Port HDMI	2	Podporuje sa HDMI HDCP2.2, podporujú sa signály CEC, podporujú sa signály 3D, podporuje sa Linear PCM, Deep Color
	Port USB*1	1	Konektor USB (TypeA)
	Port napájania 2,0 A*1	1	Konektor USB (TypeA)
	Port Audio Out	1	Stereo mini konektor (3,5 Φ)
	Port RS-232C *2	1	D-Sub, 9-kolíkový (zásuvný)
	Port Trigger Out *2	1	Stereo mini konektor (3,5 Φ)
	Port Service *1	1	Konektor USB (TypeB)

\*1 Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

\*2 Len pre EH-TW7100.

### Uhol sklonu

Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 10°, projektor by sa mohol poškodiť alebo by mohlo dôjsť k nehode.

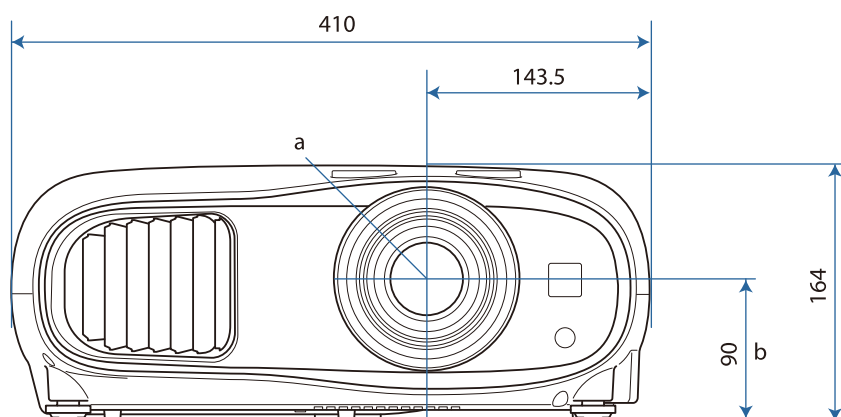




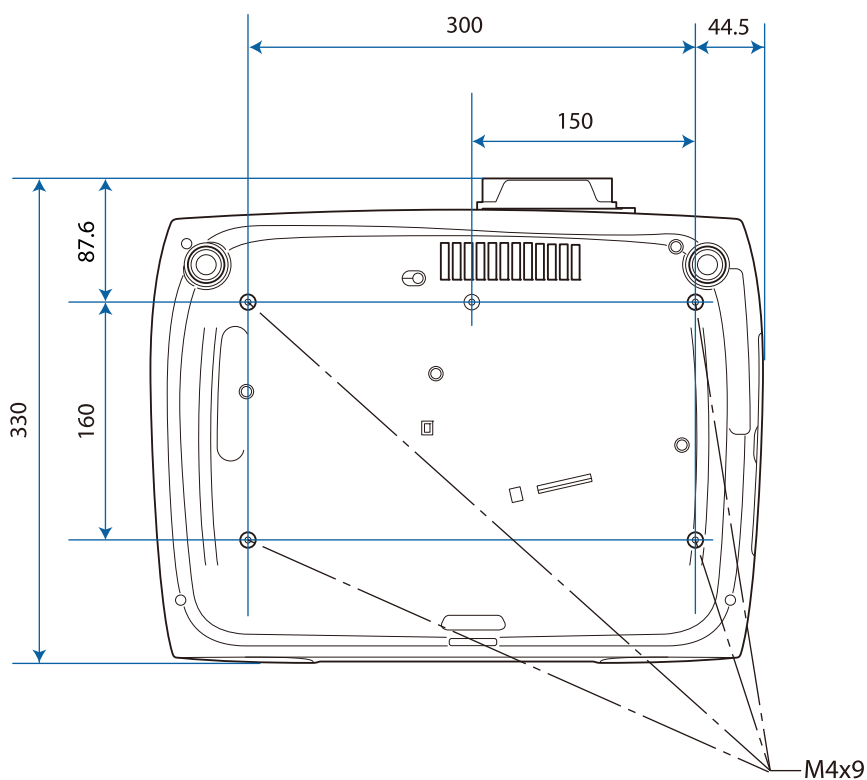


# Vzhľad

Jednotky: mm


















- a Stred objektívu
- b Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly




## Zoznam bezpečnostných symbolov

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
	IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
	IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
	---	
	IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
	IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
	---	
	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol  .

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
	ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
	ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	---	Znamená, že sa na označený diel projektora nesmú klást žiadne predmety.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
	ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Slúži na identifikáciu tej časti zariadenia, ktorá je v stave pripravenosti.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od pohyblivých častí v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6056	Pozor (pohyblivé lopatky ventilátora) Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od lopatiek pohyblivého ventilátora v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6043	Pozor (ostré rohy) Upozorňuje, že sa nesmiete dotýkať ostrých rohov produktu v súlade s bezpečnostnými normami.
	--	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Výstraha, emisia svetla (UV, viditeľné svetlo, infračervené a tak ďalej) Slúži na upozornenie, že musíte byť opatrní, aby ste si nepoškodili oči alebo pokožku, keď sa nachádzate v blízkosti častí vyžarujúcich svetlo.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5 109	Nepoužívať v obytných zónach Slúži na upozornenie, že elektrické zariadenie nie je vhodné na používanie v obytnej zóne.



## Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

4K	Poskytuje vysokokvalitný obraz s obrazovkou s rozlíšením 3 840 x 2 160 pixelov.
HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie)</li> <li>• Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)</li> </ul>
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.
YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.



## Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiadny účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

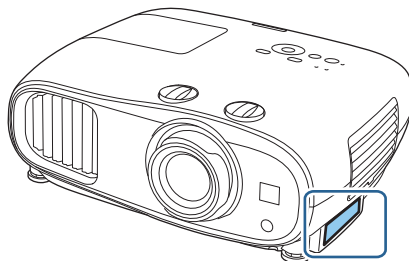
### Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Výstražné štítky

### ⚠ Výstraha

- Tento produkt sa dodáva s výstražnými štítkami.



 RG2	<p align="center"><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.  <b>AVERTISSEMENT :</b> Ne regardez jamais dans l'objectif.  <b>WARNUNG :</b> Blicken Sie niemals in das Objektiv.</p>
	<p align="center"><b>⚠ CAUTION</b></p> <p><b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens.  <b>ATTENTION :</b> Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur.  <b>ACHTUNG:</b> Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.</p>

 RG2	<p align="center"><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.                  경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오.                  警語: 請勿直視鏡頭。</p>
	<p align="center"><b>⚠ CAUTION</b></p> <p><b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens.                  주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요.                  注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。</p>

- Rovnako ako pri akomkoľvek svetelnom zdroji, nepozerajte sa do lúča, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

## Všeobecné informácie

„EPSON“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION“ a „ELPLP“ sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X a iOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Windows a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Slovná značka a logo Bluetooth® sú registrované ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc. a spoločnosť Seiko Epson Corporation používa tieto ochranné známky na základe licencie. Ostatné ochranné známky a obchodné názvy sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

WPA™ a WPA2™ sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Android a Google Play sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope je registrovaná ochranná známka spoločnosti Twentieth Century Fox Film Corporation.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.



### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>



Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

<b>3</b>			
	3D brightness .....	62	
	3D display .....	62	
	3D format .....	62	
	3D okuliare .....	48	
	3D setup .....	62	
	3D viewing notice .....	62	
<b>A</b>			
	A/V mute .....	34	
	Advanced .....	61, 63	
	Aspect .....	35	
	Audio .....	63	
	Auto iris .....	39, 61	
<b>B</b>			
	Blanking .....	63	
	Bluetooth .....	64	
	Brightness .....	42, 60, 61	
<b>C</b>			
	Color depth .....	71	
	Color format .....	71	
	Color mode .....	35, 60	
	Color saturation .....	60	
	Color Space .....	62	
	Color Uniformity .....	95	
	Color uniformity .....	66	
	Connection mode .....	70	
	Contrast .....	60	
	Control panel lock .....	65	
<b>Č</b>			
	Čistenie hlavnej jednotky .....	88	
	Čistenie objektívu .....	88	
	Čistenie vzduchového filtra .....	86	
<b>D</b>			
	Detail Enhancement .....	61	
	DHCP .....	70	
	Dialkový ovládač .....	10, 24	
	Direct power on .....	67	
	Display .....	66	
	Display background .....	66	
	Display LAN info. ....	69	
	Display the QR code .....	68	
	Doba výmeny .....	88	
	Doba výmeny lampy .....	88	
	Doba výmeny spotrebného materiálu .....	88	
	Doba výmeny vzduchového filtra .....	88	
	Domovská obrazovka .....	26	
	Dynamic range .....	62	
<b>E</b>			
	Event ID .....	84	
<b>F</b>			
	Fine Line Adjust .....	38	
	Fine line adjust .....	61	
	Frame interpolation .....	61	
	Full .....	35	
	Funkcia Memory .....	45	
<b>G</b>			
	Gain .....	60	
	Gamma .....	43, 61	
	Gateway address .....	70	
<b>H</b>			
	H/V lichobežníková korekcia .....	32	
	HDMI link .....	50, 64	
	High altitude mode .....	67	
	Hlasitosť .....	34	
	Hlavná ponuka .....	59	
	Home screen .....	66	
	Hue .....	42, 61	
<b>C</b>			
	Channel .....	70	
	Child lock .....	65	
	Chladienie .....	27	
	Chybové/výstražné indikátory .....	73	
<b>I</b>			
	Illumination .....	67	
	Image .....	35	
	Image enhancement .....	38, 61	
	Image processing .....	40, 63	
	Indikátory .....	73	
	Interpolácia snímok .....	39	
	Inverse 3D glasses .....	62	
	Inverse audio .....	63	
	IP address .....	70	
	IP address display .....	70	
	IP settings .....	70	
<b>K</b>			
	Keystone distortion .....	63	
	Kryt lampy .....	7, 90	

Kryt vzduchového filtra .....	86, 89	Ponuka Security .....	71
<b>L</b>		Ponuka Signal .....	62
Lamp hours .....	71	Ponuka Wireless LAN .....	70
Language .....	67	Port HDMI .....	12, 50
Lichobežníková korekcia .....	63	Power consumption .....	61
Lichobežníková korekcia skreslenia .....	32	Prevádzkový čas .....	91
Load memory .....	45	Prevádzkový rozsah .....	24
Lock setting .....	65	Pripojenie .....	20
<b>M</b>		Pripojenie externých reproduktorov .....	23
Memory .....	65	Pripojenie externých zariadení .....	20
Messages .....	66	Pripojenie k portu Trigger Out .....	20
Modul bezdrôtovej LAN .....	23	Pripojenie počítača .....	20
Mute .....	34	Pripojenie video zariadenia .....	20
<b>N</b>		Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth .....	21
Napájanie .....	25, 27	Projection .....	66
Nastavenie posunu objektívu .....	7	Projector info .....	71
Názov projektora .....	69	<b>Q</b>	
Noise Reduction .....	61	Quick Corner .....	33
Normy CEC .....	50	<b>R</b>	
<b>O</b>		Redukcia šumu .....	38
Obrazy vo formáte 3D .....	47	Redukcia šumu MPEG .....	38
Odsadenie .....	41	Remote password .....	69
Offset .....	60	Reset .....	62, 63, 65, 67
Operating time .....	72	Reset all config .....	72
Operation .....	67	Reset lamp hours .....	72, 91
Overscan .....	62	Reset memory .....	72
Ovládací panel .....	7, 8	RGBCMY .....	42, 61
Ovládač posunu šošovky .....	30	<b>S</b>	
Ovládač zaostrenia .....	29	Saturation .....	42, 61
Ovládač zaostrovania .....	7	Save memory .....	45
Ovládač zväčšenia .....	30	Search access point .....	70
Ovládač zväčšenie .....	7	Security .....	71
<b>P</b>		Settings menu .....	63
Panel Alignment .....	93	Sharpness .....	37, 60
Panel alignment .....	66, 68	Sleep mode .....	67
Passphrase .....	71	Soft Focus Detail .....	38
Podporované rozlíšenia .....	98	Soft focus detail .....	61
Pomer .....	62	Softvérová klávesnica .....	69
Ponuka .....	59	Source .....	26
Ponuka Basic .....	69	SSID .....	70
Ponuka Extended .....	66	SSID display .....	70
Ponuka Image .....	60	Standby mode .....	67
Ponuka Info .....	71	Startup screen .....	66
Ponuka Konfigurácia .....	59	Subnet mask .....	70
Ponuka Network .....	68	Super-resolution .....	38, 61
Ponuka Reset .....	71, 72		

<b>Š</b>	
Šum .....	78
<b>T</b>	
Technické údaje .....	102
Tint .....	60
<b>U</b>	
Upevňovacia skrutka krytu lampy .....	90
Úprava náklonu .....	30
Úprava polohy obrazu .....	30
Úprava RGB .....	41
Úprava zaostrenia .....	29
Úprava zväčšenia .....	30
User button .....	65
<b>V</b>	
Vedľajšia ponuka .....	59
Veľkosť premietania .....	30
Version .....	71
Volume .....	63
Výmena lampy .....	90
Výmena spotrebného materiálu .....	89
Výmena vzduchového filtra .....	89
Vzduchový filter .....	86, 89
Vzhľad .....	104
<b>W</b>	
White balance .....	60
Wireless LAN power .....	68
<b>Z</b>	
Zabezpečenie .....	55
Zaostrenie .....	78
Zlepšenie detailov .....	38
Zobrazenie testovacieho vzoru .....	29
Zoom .....	35
Zvýšenie .....	41